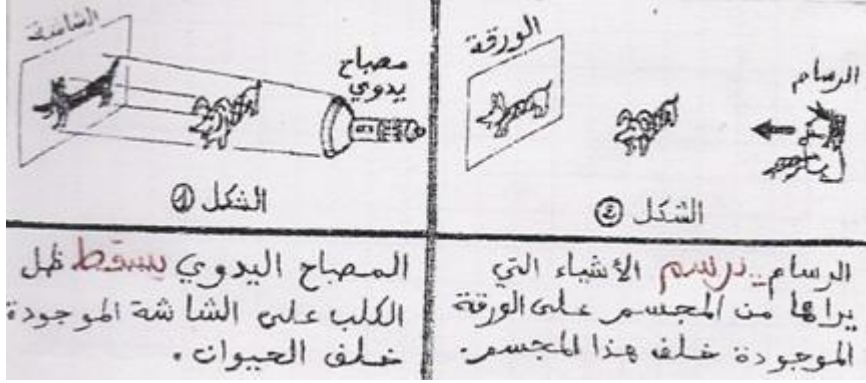


## الإسقاط

### أمثلة تمهيدية:



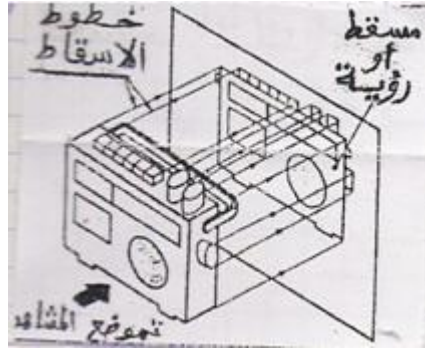
من خلال الشكل أعلاه نلاحظ أن:

- ◀ الكلب يوجد بين المصباح اليدوي و الشاشة (مستوى الإسقاط).
- ◀ المشاهد ينظر إلى الكلب بطريقة متعامدة مع مستوى الإسقاط.

### الإسقاط العمودي:

#### 2-1- تعريف:

الإسقاط العمودي طريقة من طرق التمثيل في الرسم التقني تمكننا من إعطاء معالم ومواصفات الشيء التقني المرسوم من خلال ست رؤى بحيث تكون خطوط الإسقاط دائما متعامدة مع مستوى الإسقاط.

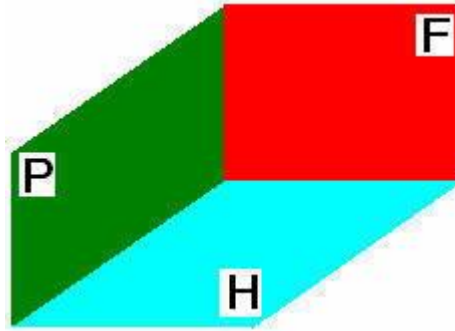


#### 2-2- مستويات الإسقاط:

إن أهم مستويات المستعملة في الإسقاط العمودي هي :

- ◀ المستوى الجبهي : و نرسم له ب  $F$ .
- ◀ المستوى الأفقي : و نرسم له ب  $H$ .

← المستوى الجانبي : و نرسم له ب  $P$ .



## 2-3- أمثلة في الإسقاط العمودي:

تتكون الأشكال الهندسية من عناصر أساسية كالنقطة و القطعة و السطح ، لذا يجدر بنا أن نبدأ بإسقاط هذه العناصر قبل التطرق إلى إسقاط المجسمات .

-2-

إسقاط نقطة		
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <math>a</math> تسمى المسقط العمودي للنقطة <math>A</math> على المستوى <math>P</math>.</li> <li>• <math>a_1</math> تسمى المسقط العمودي للنقطة <math>A</math> على المستوى <math>H</math>.</li> </ul>		
إسقاط قطعة		
<p>مائلة</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• لدينا: <math>(AB)</math> مائل بالنسبة ل <math>(P)</math></li> <li>• <math>(AB)</math> مائل بالنسبة ل <math>(H)</math></li> <li>• إذن: القطعة <math>[AB]</math> تسقط ببعد غير بعدها الحقيقي على المستويين <math>(P)</math> و <math>(H)</math>.</li> <li>• حيث أن: <math>[AB] \neq [ab]</math> <math>[AB] \neq [a_1b_1]</math></li> </ul>	<p>عمودية</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• لدينا : <math>(AB) // (P)</math> : إذن: القطعة <math>[AB]</math> تسقط ببعدا الحقيقي على المستوى <math>(P)</math> .</li> <li>• لدينا : <math>(AB) \perp (H)</math> : إذن: القطعة <math>[AB]</math> تسقط بنقطة على المستوى <math>(H)</math> .</li> </ul>	<p>أفقية</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• لدينا : <math>(AB) // (H)</math> : إذن: القطعة <math>[AB]</math> تسقط ببعدا الحقيقي على المستوى <math>(H)</math> .</li> <li>• لدينا : <math>(AB) \perp (P)</math> : إذن: القطعة <math>[AB]</math> تسقط بنقطة على المستوى <math>(P)</math> .</li> </ul>
إسقاط سطح		
<p>لدينا: <math>(ABCD)</math> مائل بالنسبة لكل من <math>H</math> و <math>P</math>.</p> <p>- السطح <math>abcd</math> هو المسقط العمودي للسطح <math>ABCD</math> على المستوى <math>P</math></p> <p>- السطح <math>a_1b_1c_1d_1</math> هو المسقط العمودي للسطح <math>ABCD</math> على المستوى <math>H</math></p>		

## إسقاط مجسم :

لرسم مجسم بطريقة الإسقاط العمودي نتبع الخطوات التالية :

1- نتصور أن، المجسم داخل مكعب خيالي يسمى **مكعب الإسقاط** (حجرة الدرس مثلا)

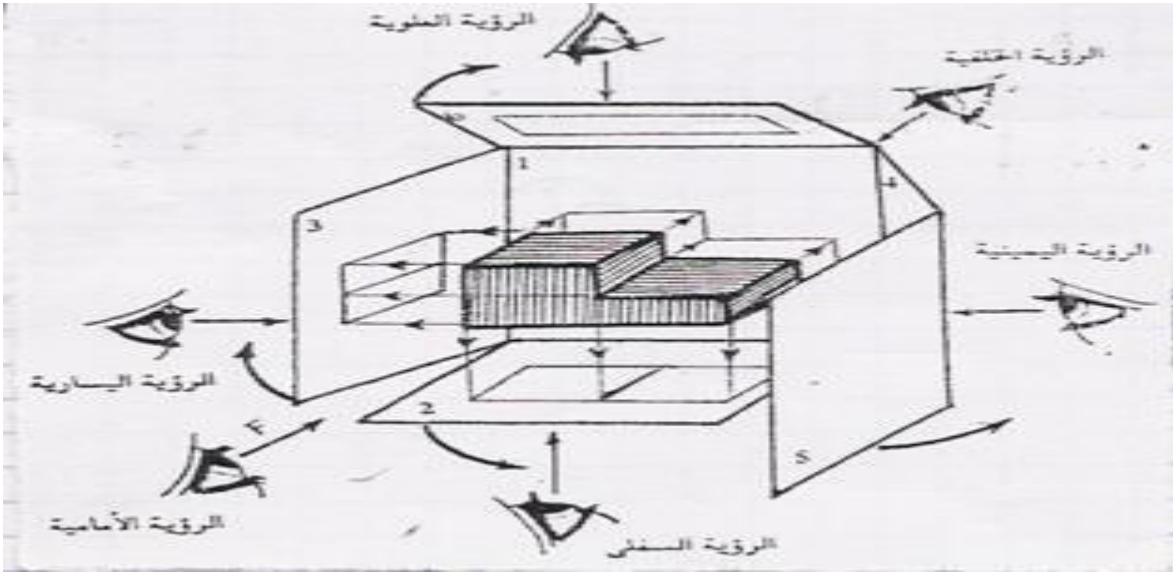
2- نسقط المجسم على المستويات **الست** لهذا المكعب.

3- توضع في كل مرة، لنكون في منحنى **متعامد** مع كل مستوى من مستويات الإسقاط

4- نمثل الحرف المرئية: **بخط متصل غليظ** .

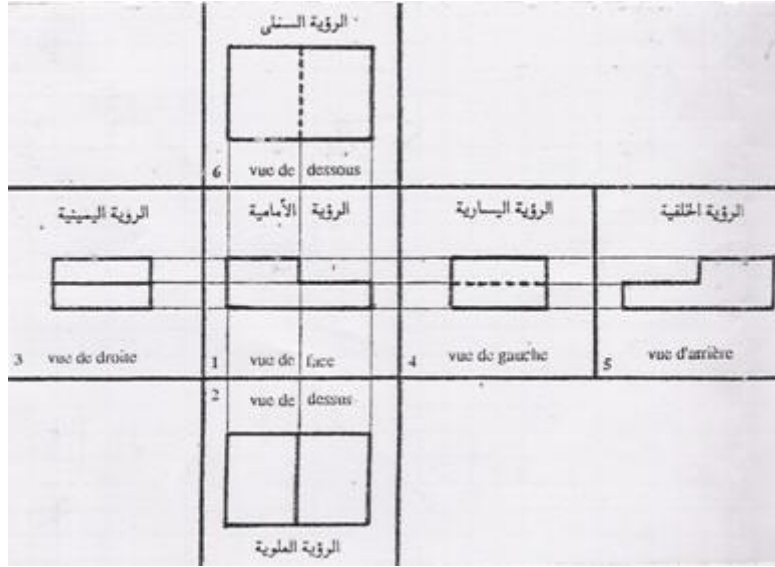
5- نمثل الحرف الغير مرئية: **بخط متقطع رقيق**.

6- نعطي لكل رؤية اسما حسب **موضعنا بالنسبة للجسم** .



### نشر مكعب الإسقاط :

لكي نتمكن من الإطلاع على كل الجوانب المحيطة بالمجسم نقوم بنشر مكعب الإسقاط كما يلي :



### الموضع النسبي لرؤى :

بعد نشر مكعب الإسقاط ، **حسب الطريقة الأوروبية** ، نلاحظ ما يلي :

الرؤية **اليمينية** توجد **يسار**

- الرؤية **اليسارية** توجد **يمين**

### الرؤية الأمامية

- الرؤية **العلوية** توجد **أسفل**

- الرؤية **السفلية** توجد **أعلى**

- أما الرؤية **الخلفية** فهي توضع **يمين** الرؤية **اليسارية** .

### تواصل الرؤى :

- الرؤى الأمامية و اليمينية و اليسارية و الخلفية تكون دائما **مستقيمة أفقيا** و لها نفس **الارتفاع**.
  - الرؤى العلوية و الأمامية و السفلية تكون دائما **مستقيمة عمودية** و لها نفس **العرض**.
  - عرض كل من الرؤيتين اليمينية و اليسارية يقايس دائما **ارتفاع** كل من الرؤيتين العلوية و السفلية .
- ملحوظة :** نظرا لتمائل الرؤى المتقابلة فإن الإسقاط العمودي يقتصر على **ثلاث** رؤى عوض ست .