

الفصل الثاني:

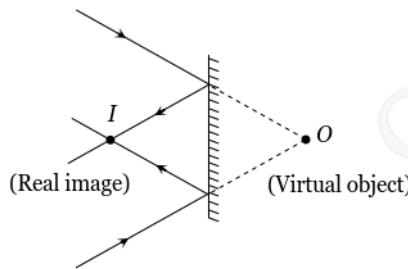
الانعكاس والانكسار في السطوح المستوية:

Reflection and Refraction at plane surfaces

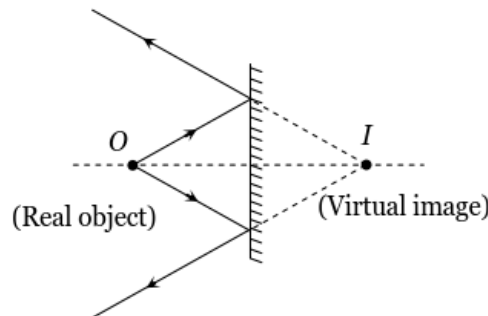
الانعكاس على السطوح المستوية (Reflection in plane surfaces):

أن السطح المستوي أو المرآة المستوية هو أي سطح مستوي له القدرة على انعكاس الضوء وقد تصنع من الزجاج الشفاف أو البلاستيك. تتكون الصور في المرايا نتيجة لتقاطع أشعة الضوء، حيث تنقسم أشعة الضوء في هذه الحالة إلى نوعين:

- أشعة ضوء حقيقية: ويرمز لها بخط مستقيم متصل $A \longrightarrow B$ وهو ينشأ من مصدر ضوئي أو جسم عاكس ويتميز هذا الشعاع بإمكانية استقباله على شاشة أو حاجز غير شفاف.
- أشعة ضوء تقديرية (خيالية): ويرمز لها بخط مستقيم متقطع $\overset{\curvearrowright}{A} \text{ --- } \overset{\curvearrowleft}{B}$ وهو امتداد لشعاع ضوء حقيقي بعد انعكاسه على مرآة أو أي سطح عاكس. وهو لا يحمل من طاقة الضوء شيء ولذلك لا يمكن استقباله على شاشة أو حاجز، اتجاه الشعاع الخيالي عكس اتجاه الشعاع الحقيقي.
- تتكون الصور الحقيقية من تقاطع أشعة حقيقية

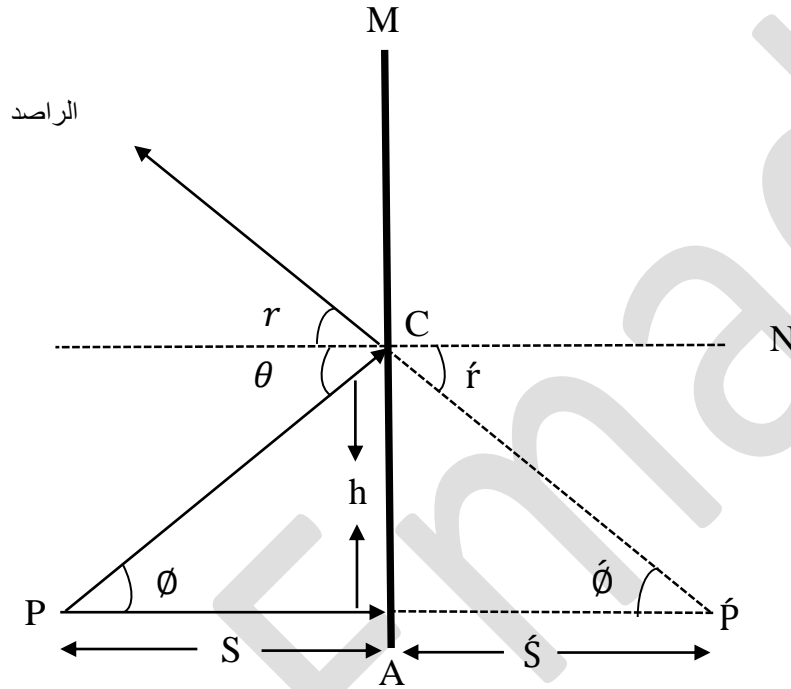


- تتكون الصور الخيالية من تقاطع أشعة خيالية (امتدادات الأشعة المنعكسة)



تكوين الصورة Image formation:

- شعاع من نقطة P يسقط على سطح مستوي (مرآة مستوية) وينعكس عند نقطة C نحو الراصد
- نرسم عمود على مرآة في C موازي الى محور المرآة PP'



$\theta = r$ قانون الانعكاس

$r = r'$ تقابل بالرأس

$r' = \hat{\phi}$ زاويتان متبادلتان

$\therefore \theta = \hat{\phi}$

$\theta = \phi$ زاويتان متبادلتان

$\therefore \phi = \hat{\phi}$

$\tan \phi = \tan \hat{\phi}$

$\frac{h}{s} = \frac{h}{s'}$

$\therefore s = -s'$

اي ان بعد الصورة عن المرآة يساوي بعد الجسم عنها

مواصفات الصور في المرايا المستوية:

1. خيالة S سالبة (تقع خلف المرآة)
2. معكوسة الجوانب
3. معتدلة
4. مساوية لحجم الجسم

أنظمة المرايا المستوية:

❖ يتكون نظام المرايا المستوية من مرآتين مستويتين أو أكثر تميل كل منهما على الأخرى بزاوية.

❖ إذا وجد جسم أمام مرآتين متوازيتين فإن كل منهما ستكون صورة لهذا الجسم (خيالية، معتدلة، مساوية للجسم).

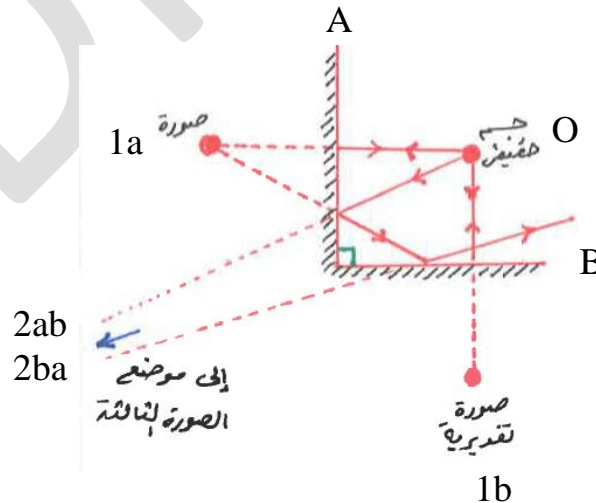
❖ صورة الجسم في المرآة تعتبر جسماً خيالياً للمرآة الأخرى وبالتالي له صورة جديدة وهكذا تتعدد الصور لجسم واحد.

❖ يعتمد عدد الصور الناتجة في المرآتين على زاوية الميل بينهما (θ).

❖ يمكن حساب عدد الصور الناتجة لجسم واحد في مرآتين مستويتين تميل أحدهما على الأخرى بزاوية θ باستخدام القانون

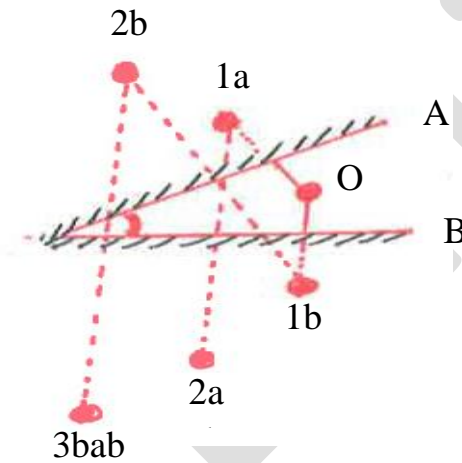
$$\text{عدد الصور} = \frac{360^\circ}{\theta} - 1$$

مثال: مرآتان مستويتان تصنعان زاوية 90° أحدهما مع الأخرى. جد أكبر عدد من الصور لجسم وضع بينهما والتي يمكن رؤيتها بعين وضعت في مكان مناسب؟



- المرآة A تكون الصورة 1a
- المرآة B تكون الصورة 1b
- أما صورة 1a في المرآة B أو صورة 1b في المرآة A فهي الصورة الثالثة 2ab وقد سميت الصورة 2ab لان الأشعة انعكست مرتين، مرة في A وأخرى في B. وقد رسمت والشخص ينظر الى المرآة B
- إذا نظرت العين الى المرآة A فإن الانعكاس الثاني يحصل في A وتسمى الصورة 2ba. لذا عدد الصور المتكونه هو ثلاث.

مثال: مرآتان مستويتان الزاوية بينهما 60° . جد أكبر عدد للصور إذا وضع الجسم بينهما؟



- 1a و 1b تنتج من انعكاس واحد.
- 2ab و 2ba عن انعكاسين.
- 3bab من ثلاثة انعكاسات والراصد ينظر إلى المرآة B ، ولو نظر إلى المرآة A لسميت 3aba
- لذا عدد الصور المتكونه هو خمس.

مثال: إذا كانت الزاوية بين مرآتين مستويتين θ فبرهن أن عدد الصور المتكونة لجسم بينهما

يساوي

$$\left(\frac{360}{\theta} - 1\right)$$

من الأمثلة السابقة نستنتج أن الفضاء بين وحول المرآتين ينقسم إلى $\left(\frac{360}{\theta}\right)$ قطاعاً أو زاوية بما في ذلك الفضاء الحقيقي بين المرآتين.

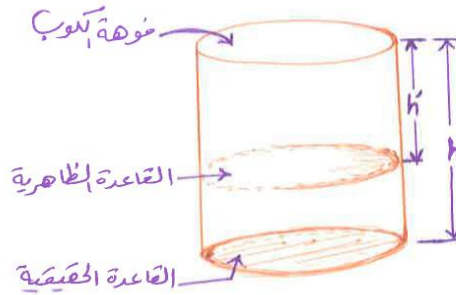
- لا توجد صورة بين المرأتين.
- لذا فالقطاعات $(1 - \frac{360}{\theta})$ هي فضاءات للصور تحتل كل واحد منهما صورة واحدة.
- لذا يكون عدد الصور مساويا إلى $(\frac{360}{\theta} - 1)$

س/ ما هو البريسكوب periscope ؟

البعد الحقيقي والبعد الظاهري:

ظاهرة اقتراب قاعدة الكوب عندما يمتلأ بالماء !

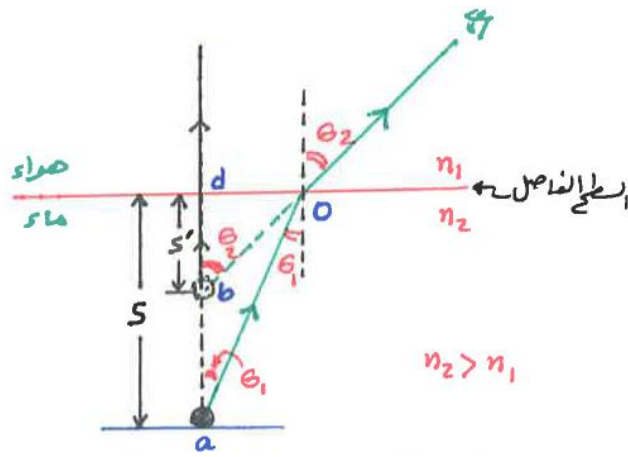
أن عمق الكوب (ارتفاعه) عندما يكون فارغ يمثل قيمة حقيقة، أي يمثل بعد الحقيقي أما ارتفاع الكوب بالاقتراب الظاهري لقاعدته عند امتلائه بالماء فيسمى بالبعد الظاهري.



$$h' = \text{العمق الظاهري}$$

$$h = \text{العمق الحقيقي}$$

أن سبب حدوث هذا الاختلاف هو وجود الجسم في وسط يختلف في معامل الانكسار (الكثافة) عن الوسط الذي يتم مشاهدة الجسم منه أو حدوث انكسار لمسار شعاع الضوء عند الانتقال بين الوسطين، مما يؤدي الى عدم تطابق بين مسار الشعاع المنكسر وأمتداد الشعاع الساقط أو العكس: كما يبدو في الشكل التالي



● الموقع الحقيقي

○ الموقع الظاهري

s بعد الجسم (البعد الحقيقي)

s' بعد الجسم (البعد الظاهري)

● عندما يكون الجسم في وسط أعلى كثافة وننظر اليه من وسط اقل كثافة

$n_1 < n_2$ يبدو الجسم أقرب ألينا من موقعه الحقيقي.

● عندما يكون الجسم في وسط أقل كثافة (n_1 هواء) وننظر اليه من وسط أعلى كثافة

n_2 (ماء) يبدو الجسم أبعد عن موقعه الحقيقي.

$$\tan \theta_1 = \frac{do}{s} \simeq \sin \theta_1 \quad \text{من المثلث } ado$$

$$\tan \theta_2 = \frac{do}{s'} \simeq \sin \theta_2 \quad \text{من المثلث } bdo$$

وبتطبيق قانون سنيل للانكسار عند نقطة السقوط o نجد:

$$n_2 \sin \theta_1 = n_1 \sin \theta_2$$

$$n_2 \frac{do}{s} = n_1 \frac{do}{s'}$$

$$\therefore \frac{n_2}{n_1} = \frac{s}{s'} = \frac{\text{البعد الحقيقي}}{\text{البعد الظاهري}}$$

● عندما يكون $n_2 > n_1$ فإن $s > s'$

● عندما $n_1 = 1$ و $n_2 = n$

$$\therefore n = \frac{s}{s'} = \frac{\text{البعد الحقيقي}}{\text{البعد الظاهري}}$$

س/ لماذا ترى السمكة داخل الماء الصياد على بعد أكبر من بعده الحقيقي عنها؟

الزاوية الحرجة (Critical angle):

عند سقوط شعاع ضوء من وسط أقل كثافة على وسط أكثر كثافة، كانت زاوية السقوط أكبر من زاوية الانكسار

أما إذا كان السقوط من وسط أعلى كثافة، كانت زاوية السقوط أقل من زاوية الانكسار وهذا يعني إمكانية الوصول إلى مرحلة تصل فيها زاوية الانكسار إلى أقصى قيمة لها وهي 90° عندئذ تسمى زاوية السقوط في الوسط الأعلى كثافة بالزاوية الحرجة (θ_c).

• الزاوية الحرجة (Critical angle): هي زاوية سقوط شعاع الضوء من وسط أعلى كثافة تقابلها زاوية انكسار 90° في الوسط الأقل كثافة.

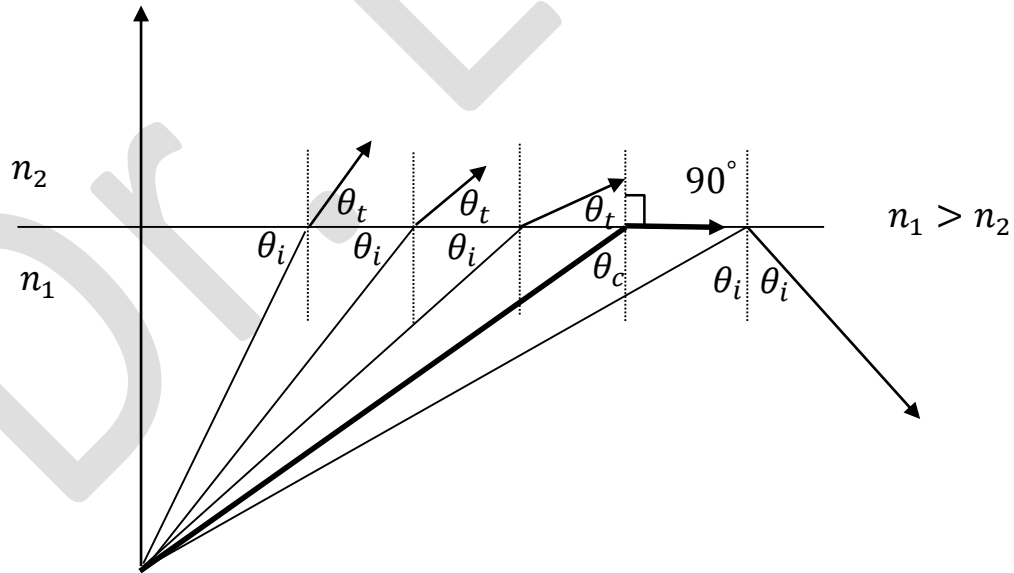
• تعتمد الزاوية الحرجة على معاملي انكسار الوسطين فقط

$$n_1 \sin \theta_c = n_2 \sin 90^\circ$$

$$\therefore \theta_c = \sin^{-1} \left(\frac{n_2}{n_1} \right)$$

ملاحظ: تسمى حرجة لأنها تمثل الحد الفاصل بين حدوث ظاهرتي الانعكاس والانكسار.

ظاهرة الانعكاس الكلي الداخلي: Total Internal Reflection (TIR)



يبين الشكل أعلاه حدوث ظاهرة الانعكاس الكلي على السطح الفاصل بين وسطين عندما تكون

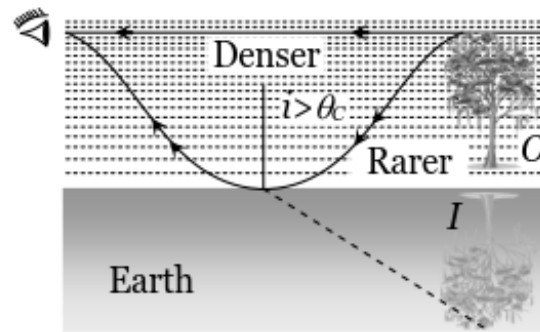
$$\text{زاوية السقوط أكبر من الزاوية الحرجة. } (\theta_i > \theta_c) \Leftrightarrow (\sin \theta_t = 1)$$

- عندما $\theta_i < \theta_c$ ، يحدث انعكاس جزئي لشدة الشعاع الساقط وتنتقل باقي الطاقة إلى الوسط الأقل كثافة ولكن بزوايا أكبر من زاوية السقوط.
- انعكاس: لأن الشعاع الساقط يرتد من نفس وسط السقوط بعد اصطدامه بالسطح الفاصل.
- كلي: لأن كل طاقة الشعاع الساقط لا تتجزأ بل تظل كلها في الشعاع المنعكس.
- داخلي: لأن عملية الانعكاس حدثت في نفس الوسط بدون وسط عاكس (مرآة) بل يعمل السطح الفاصل بين الوسطين كمرآة عالية الكفاءة (تعكس بنسبة 100%).

أمثله على الانعكاس الكلي الداخلي:

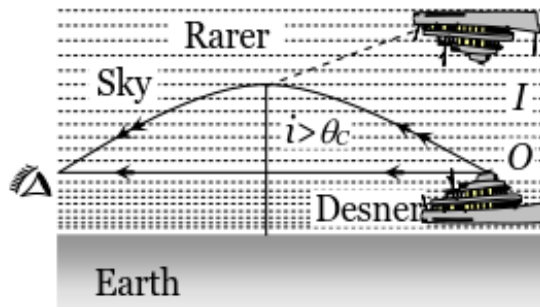
H.W

- السراب الصيفي *Mirage*

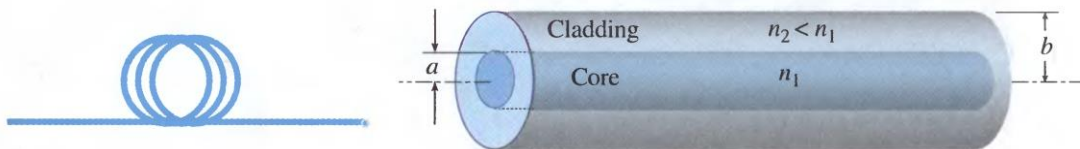


H.W

- السراب الشتوي *Looming*



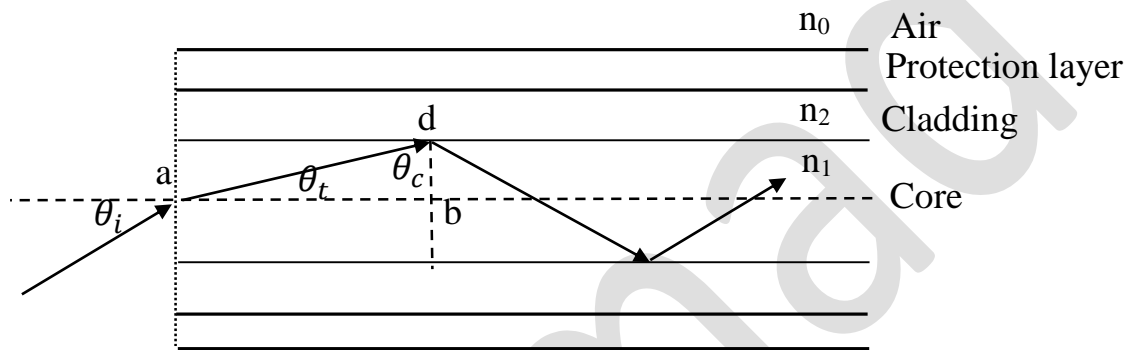
- الليف البصري *Optical Fibre*



الألياف البصرية:

يتكون الليف البصري من عدة طبقات اسطوانية متداخلة تختلف عن بعضها في معامل الانكسار.

- الاسطوانة الداخلية core: القلب المركزي وهو من الزجاج الشفاف جداً.
- الاسطوانة الخارجية cladding: الغلاف العاكس وبمعامل أنكسار أقل من مادة القلب.
- الغلاف الواقي Protection layer: وهو عبارة عن غلاف من البلاستيك يحمي الليف من الرطوبة والكسر.



$$n_1 > n_2 , \quad n_1 > n_0$$

من الشكل أعلاه نلاحظ أن الشعاع الساقط على القلب المركزي داخل مادة القلب سينكسر

إذا كانت $\theta_i > 0$ و زاوية الانكسار $\theta_t < \theta_c$

- بتطبيق قانون سنيل عند النقطة d

$$n_1 \sin \theta_c = n_2 \sin 90^\circ$$

$$\therefore \sin \theta_c = \frac{n_2}{n_1} \dots \dots \dots (1)$$

$$\theta_c + \theta_t = 90^\circ \dots \dots \dots (2)$$

- بتطبيق قانون سنيل عند النقطة a

$$n_0 \sin \theta_i = n_1 \sin \theta_t \dots \dots \dots (3)$$

- من تعويض (2) في (3) نحصل على

$$n_0 \sin \theta_i = n_1 \sin(90^\circ - \theta_c)$$

$$\therefore \sin(90^\circ - \theta_c) = \cos \theta_c$$

$$n_0 \sin \theta_i = n_1 \cos \theta_c$$

$$\therefore n_0 \sin \theta_i = n_1 \sqrt{1 - \sin^2 \theta_c} \dots \dots \dots (4)$$

• ومن تعويض (1) في (4) ينتج

$$\therefore n_0 \sin \theta_i = n_1 \sqrt{1 - \left(\frac{n_2}{n_1}\right)^2}$$

• ولمعرفة حدود زاوية السقوط θ_i

$$\therefore \theta_i = \sin^{-1} \left(\sqrt{\frac{n_1^2 - n_2^2}{n_0^2}} \right)$$

حيث يعرف المقدار $\sqrt{n_1^2 - n_2^2}$ بالفتحة العددية لليف البصري *Numerical Apertures* (NA).

• عند دخول شعاع الضوء إلى القلب المركزي بزاوية اقل من θ_i ، فأنها ستخرج من الطرف الأخر بعد عدة انعكاسات داخلية وبشدته التي دخل بها لعدم تشتت الضوء أو امتصاصه داخل مادة القلب.

مثال: أحسب الزاوية الحرجة للماء إذا سقط شعاع ضوئي من الماء إلى الهواء $n=1.33$ للماء $n=1$ للهواء؟

$$n_1 \sin \theta_c = n_2 \sin 90^\circ$$

$$\therefore \theta_c = \sin^{-1} \left(\frac{n_2}{n_1} \right) = \sin^{-1} \left(\frac{1}{1.33} \right) = 48.5^\circ$$

مثال: يوجه احد الغواصين شعاع ليزر من تحت الماء إلى الأعلى بزاوية مقدارها 37° مع الاتجاه العمودي (الرأسي). ماهي الزاوية التي يخرج بها الشعاع إلى الهواء ؟

$$n_1 \sin \theta_i = n_2 \sin \theta_t$$

$$1.33 * \sin 37^\circ = 1 * \sin \theta_t \Rightarrow \therefore \theta_t = \sin^{-1}[1.33 * \sin 37^\circ] = 53^\circ$$

مثال: ليف بصري له قلب مركزي معامل انكساره $n_1 = 1.475$ وغلاف عاكس معامل انكساره $n_2 = 1.460$. أحسب:

a. مقدار اكبر زاوية سقوط؟

b. الفتحة العددية (NA) لهذا الليف؟

c. الزاوية الحرجة؟

d. زاوية الانعكاس الكلي؟

$$\begin{aligned} a) \quad \theta_i &= \sin^{-1}\left(\frac{\sqrt{n_1^2 - n_2^2}}{n_0}\right) \\ &= \sin^{-1}\left(\frac{\sqrt{1.475^2 - 1.460^2}}{1}\right) \\ &= \sin^{-1}(0.21) \\ &= 12.11^\circ \end{aligned}$$

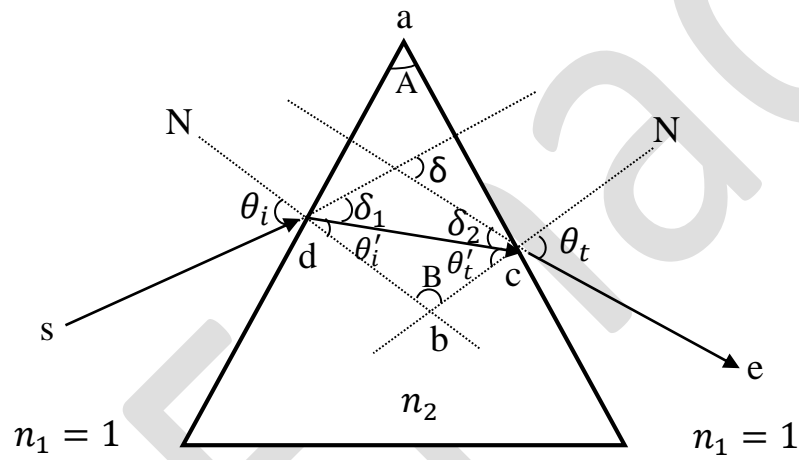
$$\begin{aligned} b) \quad NA &= \sqrt{n_1^2 - n_2^2} \\ &= \sqrt{1.475^2 - 1.460^2} = 0.21 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} c) \quad n_1 \sin \theta_c &= n_2 \sin 90^\circ \\ \theta_c &= \sin^{-1}\left(\frac{n_2}{n_1}\right) = \sin^{-1}\left(\frac{1.460}{1.475}\right) = 81.82^\circ \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} d) \quad n_0 \sin \theta_i &= n_1 \sin \theta_t \\ \theta_t &= \sin^{-1}\left(\frac{n_0 \sin \theta_i}{n_1}\right) = \sin^{-1}\left(\frac{0.21}{1.475}\right) = 8.18^\circ \end{aligned}$$

الانكسار بواسطة الموشور (*Refraction by prism*):

الموشور: هو مجسم هندسي ذو ثلاثة أوجه مستطيلة و قاعدتين كل منهما مثلثة الشكل. ويصنع الموشور من الزجاج أو البلاستيك الشفاف. يوضع الموشور أثناء الاستخدام أما على إحدى قاعدتيه المثلثة أو احد الأوجه المستطيلة وفي هذه الحالة تكون الزاوية المقابلة هي زاوية رأس الموشور ويرمز لها بالرمز A ، وتتراوح قيمتها من قيمة صغيرة جداً إلى 180° حسب الهدف من استخدام الموشور.



θ_i : زاوية السقوط

θ_i' : زاوية الانكسار

θ_t : زاوية الخروج للشعاع من الموشور

θ_t' : زاوية السقوط على الوجه المقابل

- إذا سقط شعاع من الضوء على الموشور زجاجي ثلاثي مثل الشعاع sd فإنه ينكسر مقترباً نحو العمود على dc عند دخوله الموشور وينكسر مبتعداً عن العمود باستقامة ce عند مغادرته الموشور.

δ : زاوية انحراف الموشور وهي الزاوية المحصورة بين امتدادي الشعاع الساقط والشعاع الخارج وتكون اقل مايمكن عندما تكون زاوية السقوط والخروج متساويتين وتسمى عندئذ بزاوية الانحراف الصغرى ($\delta = \delta_m$)

من الشكل الرباعي adbc

$$A + B = 180^\circ$$

(مجموع زوايا الشكل الرباعي = 360° , وأن $\sphericalangle adb = \sphericalangle acb = 90^\circ$)

ومن المثلث dbc

$$\theta'_i + \theta'_t + B = 180^\circ$$

$$\therefore A + B = \theta'_i + \theta'_t + B$$

$$\therefore A = \theta'_i + \theta'_t \dots \dots \dots (1)$$

$$\delta = \delta_1 + \delta_2 ,$$

$$\therefore \theta_i = \delta_1 + \theta'_i , \quad \theta_t = \delta_2 + \theta'_t$$

$$\therefore \delta = (\theta_i - \theta'_i) + (\theta_t - \theta'_t)$$

$$= \theta_i + \theta_t - (\theta'_i + \theta'_t)$$

$$\therefore \delta = \theta_i + \theta_t - A \dots \dots \dots (2)$$

* أن زاوية الانحراف تعتمد على: زاوية السقوط ، زاوية الخروج ، زاوية رأس الموشور
* تكون δ في نهايتها الصغرى عندما $\theta_i = \theta_t$ وان المعادلة (2) تصبح

$$\delta = \delta_m = 2\theta_i - A$$

$$\therefore \theta_i = \frac{A + \delta_m}{2}$$

* وكذلك $\theta'_i = \theta'_t$ ومن المعادلة (1) فإن

$$A = 2\theta'_i \Rightarrow \theta'_i = A/2$$

للموسط الأول $n_1 \sin \theta_i = n_2 \sin \theta'_i$

وأن $n_1 = 1$ ، $n_2 = n$ ، حيث n معامل أنكسار مادة الموشور

$$\therefore n = \frac{\sin \theta_i}{\sin \theta'_i}$$

$$\therefore n = \frac{\sin 1/2 (A + \delta_m)}{\sin(A/2)}$$

مثال: موشور زجاجي ثلاثي زاوية رأسه 60° ومعامل انكساره 1.62، اذا سقط شعاع ضوئي على أحد وجهيه بزاوية سقوط 70° . أوجد:

- زاوية انحراف الموشور بالرسم والحساب
- زاوية الانحراف الصغرى بالرسم والحساب
- هل الشعاع ينفذ من السطح الأخر أم لا ولماذا؟

$$a. \delta = \theta_i + \theta_t - A$$

At point d:

$$n_1 \sin \theta_i = n_2 \sin \theta'_i$$

$$1 * \sin(70^\circ) = 1.62 * \sin \theta'_i$$

$$\therefore \theta'_i = 35.45^\circ$$

$$\therefore A = \theta'_i + \theta'_t$$

$$60^\circ = 35.45^\circ + \theta'_t$$

$$\therefore \theta'_t = 24.55^\circ$$

At point c:

$$n_2 \sin \theta'_t = n_1 \sin \theta_t$$

$$1.62 * \sin(24.55^\circ) = 1 * \sin \theta_t$$

$$\therefore \theta_t = 42.29^\circ$$

$$\therefore \delta = \theta_i + \theta_t - A$$

$$= 70^\circ + 42.29^\circ - 60^\circ$$

$$\therefore \delta = 52.29^\circ$$

$$b. n = \frac{\sin \frac{1}{2}(A + S_m)}{\sin(A/2)}$$

$$1.62 = \frac{\sin\left(\frac{60^\circ + \delta_m}{2}\right)}{\sin(60^\circ/2)}$$

$$1.62 = \frac{\sin\left(\frac{60^\circ + \delta_m}{2}\right)}{\sin 30^\circ}$$

$$1.62 = \frac{\sin\left(\frac{60^\circ + \delta_m}{2}\right)}{0.5}$$

$$0.81 = \sin\left(\frac{60^\circ + \delta_m}{2}\right)$$

$$\sin^{-1}(0.81) = \frac{60^\circ + \delta_m}{2}$$

$$\delta_m = 2 * \sin^{-1}(0.81) - 60^\circ$$

$$\therefore \delta_m = 48.18^\circ$$

$$\begin{aligned} c. \theta_c &= \sin^{-1}\left(\frac{n_2}{n_1}\right) \\ &= \sin^{-1}\left(\frac{1}{1.62}\right) \end{aligned}$$

$$\therefore \theta_c = 38.11^\circ$$

$$\therefore \theta'_t = 24.55^\circ$$

$$\therefore \theta'_t < \theta_c$$

لذا الشعاع ينفذ

H.W: موشور ثلاثي زاوية رأسه 60° ومعامل انكسار مادته $3/2$ ، غمر في الماء $n_w = 4/3$. فإذا أسقط عليه شعاع من الماء بزاوية 30° . مامقدار زاوية الانحراف؟

H.W: P.32

Q): 1, 3, 4, 5, 7