

مثال :

موجتين صوتيتين لهما نفس التردد وشديتهما 10^{12} ، 10^{16} واط / سم² ، فما هو الفرق بين منسوبي شديتهما ؟

الحل :

ال功用ية الأذن البشرية المسموع

مما سبق ذكره إن الأذن البشرية العادمة تسمع الأصوات التي لها ترددات ضمن المدى $20 \text{ Hz} \leftarrow 20000$ هيرتز وهذا يعادل موجات تصاغطية ذات ضغط صوتي يتراوح بين $20 \times 10^{-6} \text{ N/m}^2$ $\leftarrow 20 \text{ نيوتن / m}^2$ (باسكال) . إن الأذن البشرية جهاز حساس جداً للصوت يفوق أدق الأجهزة المصنوعة لهذا الغرض ، وإن استجابتها للصوت معقدة وتختلف باختلاف تردد الصوت وشديته مما يمكنها في تمييز الأصوات المختلفة ومن أهم الخصائص التي تعتمد其 الأذن البشرية لتمييز الأصوات المختلفة هي:

- (1) علو الصوت
- (2) درجة الصوت
- (3) نوعية الصوت

1) علو الصوت (Loudness)

هو ذلك الإحساس الذي يتوقف على شدة الصوت المسموع . أي إن علو الصوت يزداد مع ازدياد شديته وإن الأذن البشرية لا تستجيب بنفس الحساسية للأصوات ذات الترددات المختلفة وأنها لا تستطيع سماع الصوت ذو التردد العالي بنفس العلو الذي تسمع به صوتاً تردداته أقل وشديته مساوية لشدة الصوت الأول .

إن استجابة الأذن البشرية للأصوات لها نفس التردد ولكنها تختلف بالشدة تكون
استجابة لوغارitmية وليس خطية (الإحساس لعلو الصوت يتاسب طردياً مع لوغارتم
الشدة | عند ثبوت التردد)

$$L \propto \log(I) \longrightarrow L = k \log(I)$$

$$\frac{dL}{dI} = K/I$$

K : ثابت التناسب (مقدار ثابت)

dL/dI : حساسية الأذن ، وأنها تتاسب عكسياً مع شدة الصوت I . أي إن الأذن تتحسس
التغيرات في شدة الصوت أفضل كلما قلت شدة الصوت المسموع .

إن العلو هو أحساس سمعي يتوقف على حكم السامع أي أنه ظاهرة فسلجية وليس
فيزيائية لذلك يتعدد قياسه بدقه بأي جهاز . ويعتمد علو الصوت على شدة الصوت وعلى
حساسية الأذن ، في حين تعتمد شدة الصوت على عدة عوامل أهمها :

- أ) سعة الاهتزاز للمصدر ($I \propto A^2$)
- ب) المساحة السطحية للسطح المهتز ($I \propto S$)
- ج) المسافة بين المصدر والأذن ($I \propto 1/r^2$)

(2) درجة الصوت (sound level)

هو ذلك الإحساس الذاتي الذي يتوقف على تردد الصوت المسموع ، وتتوقف عليه حدة
الصوت أو غلظة ، حيث إن الصوت الحاد يكون ذو تردد عالي (كأصوات النساء
والأطفال) بينما الصوت الغليظ يكون ذو تردد منخفض (كصوت الرجل الكبير) . عندما
يكون الصوت المسموع ذو تردد منفرد (نغمة نقية) فإن الأذن البشرية يمكن أن تميزه
من معرفة علوه ودرجته فقط ، أما إذا كان الصوت المسموع معقداً أو مركباً (أي متعدد
الترددات) فلا يمكن تمييزه من معرفة علوه ودرجته فقط بل يجب معرفة نوعيته .

(3) نوعية الصوت (Sound quality)

إن نغمة الصوت لا تكون عادةً صوتاً خالصاً (أي لا تكون بتردد منفرد فقط أي أنها
ليست نغمة نقية) بل تتركب من الصوت الأساس مصطفحة معها عدداً من التوافقيات
المختلفة الأخرى (أي ترددات مصاحبة متعددة أخرى) وإن محصلة هذا الخليط من
الترددات هي التي تحدد نوع الصوت . لذا يمكن التمييز بين صوتين يحدثان بنفس الوقت
من مصدرين لهما نفس العلو (أي لهما نفس الشدة) ونفس الدرجة (أي نفس التردد)

وذلك لكونهما صادران من مصادران مختلفين مما يؤدي إلى اختلاف نوع الصوت وذلك لاختلاف الترددات المصاحبة للصوت الأساسي . فمثلاً عندما ينادينا شخص يمكن أن نعرف أنه رجل أو امرأة أو طفل من علو الصوت ودرجةه ، كما يمكن معرفة الشخص المنادي وتمييزه من معرفة وإدراك نوعية الصوت (المخزونة بالذاكرة) .

العوامل التي تؤثر على سرعة الموسيقى الصوتية في الهواء

1) تأثير تغير الضغط على سرعة الصوت :

نفرض إن كتلة معينة من الهواء بدرجة حرارة ثابتة فإنه (وحسب قانون بويل للغازات) :
 $PV=c$ حيث إن : P ضغط الهواء ، V : الحجم ، C : مقدار ثابت

$$\text{but } \rho = m/V \rightarrow V = m/\rho$$

ρ : كثافة الهواء ، m : كتلة الهواء (وهي مقدار ثابت أيضاً)

$$P(m/\rho) = c \rightarrow (P/\rho) = (c/m) \rightarrow (P/\rho) = C$$

$C = (c/m)$ مقدار ثابت أيضاً

وبذلك فإن أي تغيير في ضغط الهواء يصاحب تغير في كثافة الهواء بحيث إن النسبة تبقى دائماً مقدار ثابت ولكن لدينا سرعة الصوت لا تساوي :

$$U = \sqrt{\gamma RT / \rho} \quad U = \sqrt{8P / \rho}$$

حيث إن : $\gamma = \frac{\text{الحرارة النوعية (السعة الحرارية) للغازات بثبوت الضغط }}{\text{الحرارة النوعية (السعة الحرارية) للغازات بثبوت الحجم}} \leq \text{مقدار ثابت}$

* أي ان سرعة الصوت في الهواء او اي غاز آخر لا تتأثر بتغيرات الضغط لأن اي تغير بالضغط يصاحب تغير بكثافة الهواء (او الغاز) بنفس النسبة بشرط ثبوت درجة الحرارة .

2) تأثير تغير درجة الحرارة على سرعة الصوت

سرعة الصوت تساوي :

$$U = \sqrt{8P / \rho} \quad \dots \dots \quad (1)$$

عندما يكون الغاز مثالي فإن المعادلة العامة للغازات هي :

$$PV = (m/M)RT$$

M: الوزن الجزيئي للغازات (مقدار ثابت)

R: الثابت العام للغازات (مقدار ثابت)

T: درجة الحرارة المطلقة

$$P(V/m) = RT/M \quad ; \quad \text{But} \quad \rho = m/V$$

من المعادلتين (1) و (2)

$$U = \sqrt{8RT/M}$$

$$U = K\sqrt{T} \longrightarrow U\alpha\sqrt{T} \quad K = \sqrt{8R/M}$$

K: مقدار ثابت لأن كل R و M من مقدار ثابت .

* أي إن سرعة الصوت تتناسب طردياً مع الجذر التربيعي لدرجة حرارة الهواء (الغاز المطلق).

نفرض أن سرعة الصوت عند درجة الصفر سيليزية (مئوية) U_0

سرعة الصوت عند درجة حرارة t درجة سيلزية (مئوية) U_t

$$U_o = K \sqrt{273} \quad \dots \dots \dots \quad (3)$$

$$U_t = K \sqrt{273+t} \quad \dots \dots \dots \quad (4)$$

بقسمة المعادلة (4) على المعادلة (3) نحصل على:

$$(U_t / U_0) = \sqrt{(273+t)/273} = \sqrt{1+(t/273)}$$

$$U_t = U_0 (1+t/273)^{\frac{1}{2}}$$

باستخدام نظرية ذي الدين نحصل على :

$$U_t = U_o [1 + ((\frac{1}{2})(t/273))] = U_o + (U_o t / 546)$$

عند درجة صفر درجة مطلقة (مئوية) قيمة μ تساوي :

$$U_0 = 332 \text{ m/s} ; U_0 = 1088 \text{ ft/s}$$

أی ان :

$$U_t = 332 + 0.61 t \quad (\text{m/s})$$

$$U_t = 1088 + 2 t \quad (\text{ft/s})$$

* أي إن سرعة الصوت تزداد بمقدار m/s (0.61) م/ثا أو بمقدار ft/sec قدم/ثانية لكل درجة منوية (سيليزية) واحدة

مثال :

سفينة تطلق صفاره فيرتد صدى الصوت بعد 6 ثانية . كم هو بُعد الحاجز الذي ينعكس عنه صوت الصفاره إذا كانت درجة الحرارة 15°C .

الحل :

الزمن 6 sec هو الزمن الذي يستغرقه الصوت لكي يصل من السفينة إلى الحاجز ثم يعود إلى السفينة . أي إن الزمن الذي يستغرقه الصوت لكي يصل من السفينة إلى الحاجز هو نصف الزمن الكلي (أي إن $t=6/2 = 3 \text{ sec}$.)
نجد سرعة الصوت في الهواء عند درجة حرارة 15°C وهي :

$$U = 332 + 0.61 \times 15 = 341.15 \text{ m/s}$$

بما ان : المسافة = السرعة \times الزمن

$$S = U \times t = 341.15 \times 3 = 1023.45 \text{ m}$$

(3) تأثير تغير الرطوبة على سرعة الصوت

$$\rho_{\text{H}_2\text{O}} = 8 \times 10^{-4} \text{ g/cm}^3$$

$$\rho_{\text{air}} = 12.9 \times 10^{-4} \text{ g/cm}^3$$

نلاحظ إن كثافة بخار الماء أقل من كثافة الهواء الجاف وإن سرعة الصوت تتناصف عكسياً مع الجذر التربيعي للكثافة كما هو واضح بالمعادلة (1)

$$U = \frac{8P}{\rho} \quad (1)$$

واضح إن الهواء تقل كثافته عند ازدياد رطوبته (أي إن التناصف عكسي بين كثافة الهواء والرطوبة) ، وبذلك فإن سرعة الصوت في الهواء تزداد بزيادة الرطوبة (أي إن التناصف طردي بين سرعة الصوت ورطوبة الهواء) على اعتبار 8 ثابت .

(4) تأثير الرياح على سرعة الصوت

عندما تهب رياح بسرعة W باتجاه يصنع زاوية Θ مع اتجاه تقدم الصوت من مصدره ، فإن محصلة سرعة الصوت تكون مساوية إلى $(U+W\cos\Theta)$ وعليه فإنه عندما يكون اتجاه الرياح باتجاه تقدم الصوت ($\Theta=0$) فإن محصلة سرعة الصوت تساوي $(U+W)$ وعندما يكون اتجاه الرياح بعكس اتجاه تقدم الصوت ($\Theta=\pi$) فإن محصلة سرعة الصوت تساوي $(W-U)$. وبذلك يمكن إن نجمل الحالات التالية :

الزاوية بين اتجاه الرياح واتجاه تقدم الصوت Θ	محصلة سرعة الصوت	اتجاه الرياح نسبة لاتجاه تقدم الصوت
$\Theta=0$	$U+W$	بنفس الاتجاه
$\Theta=\pi$	$U-W$	بعكس الاتجاه
$\Theta=\frac{1}{2}\pi ; \frac{3}{2}\pi$	U	زاوية عمودية

واضح من الحالة الأخيرة أنه لا يوجد تأثير على محصلة سرعة الصوت من قبل الرياح عندما يكون اتجاه الرياح عمودي على اتجاه تقدم الصوت $\Theta = \frac{1}{2}\pi ; \frac{3}{2}\pi$

الخواص الموجية للصوت :

يمتاز الصوت بالخواص الموجية التالية :

1) انكسار الصوت : Refraction

عند انتقال الموجات الصوتية من وسط معين إلى آخر يختلف عنه بالكثافة فإنها سوف تنكسر بنفس أسلوب وطريقة انكسار الضوء ، وذلك بسبب اختلاف سرعة الصوت في الوسطين المختلفين . هذا وإن الموجة الصوتية عندما تتقى في وسط معين وتقابل وسط آخر فإن جزءاً من الطاقة ينكسر إلى الوسط الثاني وجزءاً آخر ينعكس إلى الوسط الأول وما تبقى يمتصه الوسط ويحوله من طاقة صوتية إلى طاقة حرارية . إن مقدار الجزء المنكسر يعتمد على عاملين هما الكثافة النسبية للوسطين وزاوية السقوط .

2) انعكاس الصوت : Reflection

عند تقدم الموجات الصوتية في وسط معين وسقوطها على وسط آخر أكثر كثافة فإنها سوف تغير اتجاهها وتنعكس إلى الوسط الأول وتعاني تغير بالطور . إن الموجات الصوتية عند انعكاسها تتبع نفس قوانين الانعكاس للضوء حيث إن زاوية السقوط تساوي زاوية الانعكاس وإن الموجة الصوتية الساقطة والمنعكسة والعمود المقام تقع في نفس المستوى ، كما إن شدة الموجة المنعكسة تعتمد على شدة الموجة الساقطة وعلى زاوية السقوط وطبيعة السطح العاكس ، إن احسن مثال على انعكاس الصوت هو ظاهرة الصدى .