

الفصل الرابع Input and Output Statments

بصورة عامة، تم تعريف المتغيرات في الفصول السابقة بطرق متعددة ومنها اسناد القيمة الى اسم معين. في هذا الفصل نوضح للمستخدم الكيفية التي يتم فيها تعريف المتغير في الملف النصي او نافذة الامر بعد تنفيذ البرنامج. كذلك نبين للمستخدم الكيفية التي يتم فيها طباعة المخرجات بعد تنفيذ البرنامج المخزون في ملف نصي.

٤.١- جملة الادخال في الملف النصي: Input Statment to script file

هناك ثلاث طرق تستخدم لاسناد القيمة للمتغير اعتمادا على الكيفية التي يتم فيها تعريف المتغير.

٤.١.١- تعريف المتغير داخل الملف النصي: The Variable is defined in the script file

في هذه الحالة يكون تعريف المتغير من ضمن الملف النصي. إذا اراد المستخدم تنفيذ البرنامج لقيم مختلفة من قيم هذا المتغير فيجب تغيير القيمة في الملف النصي واعادة خزنه وتنفيذه بالقيمة الجديدة. مثال على ذلك:

```
* This script file calculates the average points scored in three games.
* The assignment of the values of the points is part of the script file.
game1=75;
game2=93;
game3=68;
ave_points=(game1+game2+game3) /3

>> Chapter4Example2

ave_points =
    78.6667
>>
```

The variables are assigned values within the script file.

The script file is executed by typing the name of the file.

The variable ave_points with its value is displayed in the Command Window.

٤.١.٢- تعريف المتغير في نافذة الامر: The Variable is defined in the command window

في هذه الحالة يكون تعريف المتغير في نافذة الامر. إذا اراد المستخدم تنفيذ البرنامج لقيم مختلفة من قيم هذا المتغير فيتم توظيفها في نافذة الامر قبل تنفيذه للبرنامج. مثال على ذلك:

```
* This script file calculates the average points scored in three games.
* The assignment of the values of the points to the variables
* game1, game2, and game3 is done in the Command Window.

ave_points=(game1+game2+game3) /3

>> game1 = 67;
>> game2 = 90;
>> game3 = 81;
```

The variables are assigned values in the Command Window.

```
>> Chapter4Example3
ave_points =
    79.3333
>> game1 = 87;
>> game2 = 70;
>> game3 = 50;
>> Chapter4Example3
ave_points =
    69
>>
```

The script file is executed.

The output from the script file is displayed in the Command Window.

New values are assigned to the variables.

The script file is executed again.

The output from the script file is displayed in the Command Window.

٤.١.٣- تعريف المتغير في الملف النصي، ولكن تدخل القيمة الخاصة في نافذة الامر:

The Variable is defined in the script file, but a specific value is entered in the command window

في هذه الحالة يعرف المتغير في الملف النصي باستخدام الامر **Input** لخلق هذا المتغير، ولكن قيمة هذا المتغير يتم توظيفها في نافذة الامر بعد تنفيذ البرنامج. ويتم تعريف الامر **Input** بالصيغة الاتية:

```
variable_name=input('string with a message that
is displayed in the Command Window')
```

عند تنفيذ الملف النصي فإن الرسالة الحرفية (الرمزية) يظهر في نافذة الامر لاسناد قيمة المتغير الذي تم تعريفه في البرنامج وبعد ذلك يتم الضغط على مفتاح التنفيذ **Enter**. في حال وضع الفارزة المنقوطة **Semicolon** في نهاية الامر **Input** فإن قيمة المتغير لا تعرض بعد اسنادها الى المتغير. مثال على ذلك:

```
% This script file calculates the average of points scored in three games.
% The points from each game are assigned to the variables by
% using the input command.
game1=input('Enter the points scored in the first game ');
game2=input('Enter the points scored in the second game ');
game3=input('Enter the points scored in the third game ');
ave_points=(game1+game2+game3)/3

>> Chapter4Example4
Enter the points scored in the first game 67
Enter the points scored in the second game 91
Enter the points scored in the third game 70

ave_points =
    76
>>
```

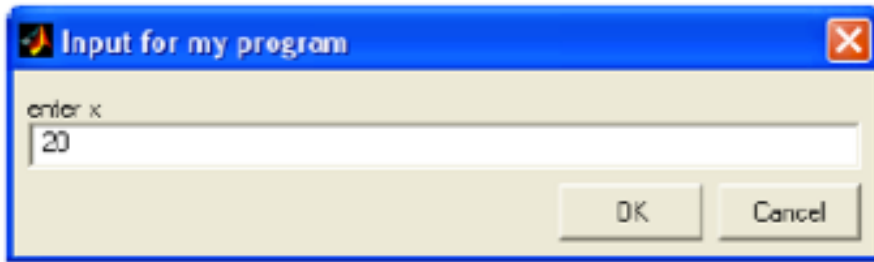
The computer displays the message. Then the value of the score is typed by the user and the Enter key is pressed.

ويمكن استخدام صيغة الإدخال **Input** ليس فقط لإدخال القيم العددية فقط وإنما أيضا لتعريف المتجهات والمصفوفات. ويتم ذلك بوضع القوس المربع المفتوح بعد ظهور الرسالة الرمزية عند تنفيذ صيغة الإدخال ومن ثم إدخال عناصر المتجه أو المصفوفة وحسب الصيغة التعريفية لهما.

٤.٢ - صيغة ثابتة للإدخال (على شكل مربع حوار):

مثال:

```
prompt = {'enter x'};
def = {'20'};
dlgTitle = 'Input for my program';
lineNo = 1;           % عدد السطور المدخلة
answer = inputdlg (prompt, dlgTitle, lineNo, def);
x = str2num (answer {1}); % تحويل string إلى num في حالة التعامل مع رقم
                        % القيمة الأولى من مصفوفة الخلايا
```



٤.٣ - جملة الإخراج: Output Statment

هناك عدة أوامر في برنامج Matlab تستخدم لعرض المتغيرات والدوال. في هذا البند سوف نستعرض أمرين من هذه الأوامر وهما الأمر **disp** والأمر **fprintf**. يستخدم الأمر الأول **disp** لعرض الإخراج على الشاشة والأمر الثاني **fprintf** لعرض الإخراج على الشاشة أو داخل ملف.

٤.٣.١ - الأمر **disp**: The disp command

يستخدم هذا الأمر لعرض عناصر المتغير بدون اسم المتغير وكما يستخدم هذا الأمر لعرض العبارات الرمزية على الشاشة. الصيغة أدناه توضح كيفية كتابة الأمر:

```
disp(name of a variable) or disp('text as string')
```

مثال على ذلك:

```
>> abc = [5 9 1; 7 2 4]; A 2 x 3 array is assigned to variable abc.
>> disp(abc) The disp command is used to display the abc array.
    5     9     1
    7     2     4 The array is displayed without its name.

>> disp('The problem has no solution. ')
The problem has no solution.
>> The disp command is used to display a message.
```

ويوضح المثال الاتي امكانية استخدام الامر disp داخل الملف النصي:

```
% This script file calculates the average points scored in three games.
% The points from each game are assigned to the variables by
% using the input command.
% The disp command is used to display the output.
```

```
game1=input('Enter the points scored in the first game  ');
game2=input('Enter the points scored in the second game  ');
game3=input('Enter the points scored in the third game  ');
ave_points=(game1+game2+game3)/3;
disp(' ')
disp('The average of points scored in a game is:')
disp(' ')
disp(ave_points)
```

Display empty line.

Display text.

Display empty line.

Display the value of the variable ave_points.

```
>> Chapter4Example5
```

```
Enter the points scored in the first game  89
Enter the points scored in the second game  60
Enter the points scored in the third game  82
```

An empty line is displayed.

```
The average of points scored in a game is:
```

The text line is displayed.

An empty line is displayed.

```
77
```

The value of the variable ave_points is displayed.

كما ويمكن عرض النتائج على شكل جدول باستخدام الامر disp والموضح بالمثال الاتي:

```
yr=[1984 1986 1988 1990 1992 1994 1996];
pop=[127 130 136 145 158 178 211];
tableYP(:,1)=yr';
tableYP(:,2)=pop';
disp('          YEAR          POPULATION')
disp('          (MILLIONS) ')
disp(' ')
disp(tableYP)
```

The population data is entered in two row vectors.

yr is entered as the first column in the array tableYP.

pop is entered as the second column in the array tableYP.

Display heading (first line).

Display heading (second line).

Display an empty line.

Display the array tableYP.

```
>> PopTable
```

```
          YEAR          POPULATION
          (MILLIONS)
```

Headings are displayed.

An empty line is displayed.

```
1984          127
```

```
1986          130
```

1988	136
1990	145
1992	158
1994	178
1996	211

The tableYP array is displayed.

٤.٣.٢- الامر fprintf : The fprintf command

يستخدم هذا الامر لعرض الاخراج سواء كان على شكل عبارة رمزية او قيمة عددية او كلاهما على الشاشة. وكما يستخدم الامر لحفظ البيانات داخل الملف.

1. استخدام الامر fprintf لعرض العبارة الحرفية: Using the fprintf command to display text

أن صيغة الامر fprintf لعرض العبارة الرمزية تاخذ الشكل الاتي:

```
fprintf('text typed in as a string')
```

مثال على ذلك:

```
fprintf('The problem, as entered, has no solution. Please check the input data.')
```

```
The problem, as entered, has no solution. Please check the input data.
```

ويمكن فصل عبارتين متتاليتين في الامر fprintf باستخدام الرمز \n بعد العبارة الاولى وذلك لعرض العبارة الثانية في سطر جديد. والمثال الاتي يوضح ذلك:

```
fprintf('The problem, as entered, has no solution.\nPlease check the input data.')
```

```
The problem, as entered, has no solution.
Please check the input data.
```

2. استخدام الامر fprintf لعرض مزدوج عبارة رمزية وقيمة عددية:

Using the fprintf command to display a mix of text and numerical data

أن صيغة الامر fprintf لعرض مزدوج من عبارة رمزية وقيمة عددية تاخذ الشكل الاتي:

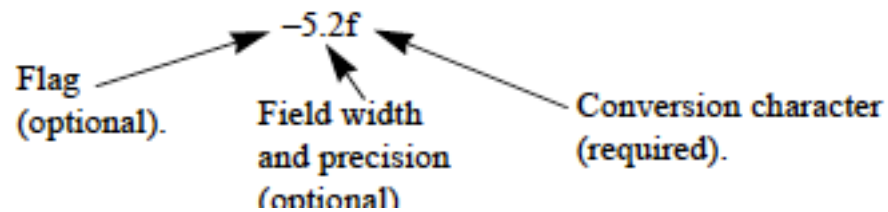
```
fprintf('text as string %-5.2f additional text', variable_name)
```

The % sign marks the spot where the number is inserted within the text.

Formatting elements (define the format of the number).

The name of the variable whose value is displayed.

حيث ان صيغة عرض العنصر هي:

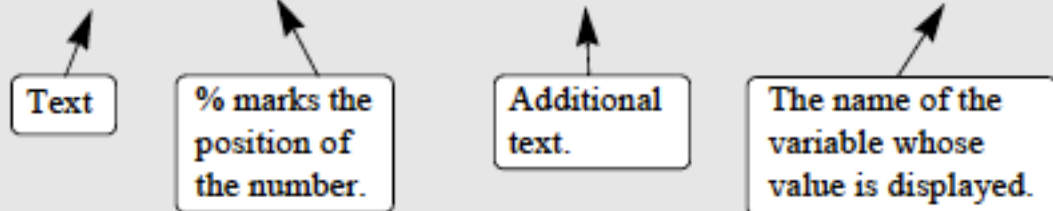


مثال على ذلك:

```
% This script file calculates the average points scored in three games.
% The values are assigned to the variables by using the input command.
% The fprintf command is used to display the output.
```

```
game(1) = input('Enter the points scored in the first game ');
game(2) = input('Enter the points scored in the second game ');
game(3) = input('Enter the points scored in the third game ');
ave_points = mean(game);
```

```
fprintf('An average of %f points was scored in the three games.',ave_points)
```



```
>> Chapter4Example6
```

```
Enter the points scored in the first game      75
Enter the points scored in the second game      60
Enter the points scored in the third game      81
An average of 72.000000 points was scored in the three games.
```

```
>>
```

↑

The display generated by the fprintf command combines text and a number (value of a variable).