

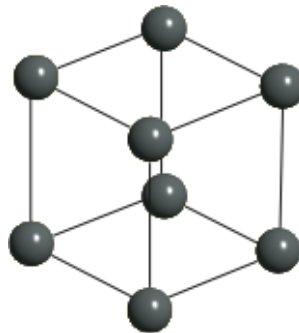
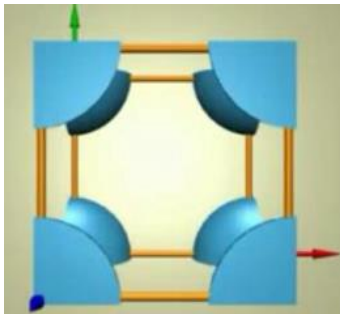
المتجه الانتقالي هنا هو $\vec{T} = 5\vec{a} + \vec{b}$ والذي يربط اي نقطة شبكية في خلية الوحدة $ABCD$ مع النقطة الشبكية المكافئة لها في خلية اخرى $\vec{A}\vec{B}\vec{C}\vec{D}$.

وحدة الخلية Unit Cell: تسمى مساحة متوازي الاضلاع (الجزء المضلل في الشكل اعلاه) الذي له جوانب عبارة عن متجهات الاساس a و b (او الشكل المجسم في الابعاد الثلاثة a, b, c كما في الشكل المكعب في ص ١٦) ب خلية الوحدة او وحدة الخلية او وحدة البناء البلوري. وهي اصغر شكل هندسي يمكن بتكراره الحصول على الشبيكة البلورية.

$$V = |(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c}| = |(\vec{b} \times \vec{c}) \cdot \vec{a}| = |(\vec{c} \times \vec{a}) \cdot \vec{b}|$$

وحجم وحدة الخلية بدلالة المتجهات الأساسية (بثلاثة ابعاد) هو: $S = |\vec{a} \times \vec{b}|$ وإذا كانت الشبيكة مستوية فان وحدة الخلية ببعدين فتمثل بسطح مساحته: $S = |\vec{a} \times \vec{b}|$ يمكن اختيار اتجاهات واطوال المحاور بحيث تتفق مع اتجاهات واطوال الخلية (a, b, c) وعندها تسمى (a, b, c) بالمحاور البلورية و تسمى الزوايا α, β, γ بين هذه المحاور بالزوايا بين الوجوه/الاجه. الزاوية α محصورة بين المحورين b, c (المستوي YZ) و الزاوية β محصورة بين المحورين a, c (المستوي XZ) و الزاوية γ محصورة بين المحورين a, b (المستوي XY). ولذلك تسمى المحاور البلورية a, b, c و زوايا الواجه α, β, γ بمعاملات الشبيكة لوحدة الخلية حيث من خلالها يمكن معرفة الشكل الهندسي للخلية وحساب حجمها و سطحها.

الخلية البدائية Primitive Cell: هي الخلية التي تحتوي على ثمان ذرات في أركانها. وبما ان في الخلية البدائية كل ذرة مشتركة بين ثمان خلايا (في ثلاث ابعاد) لذا فكل ذرة سوف تعطي حصتها (والتي تساوي $\frac{1}{8}$) لكل خلية. وبذلك تحتوي الخلية البدائية على نقطة شبكية واحدة $(8 \text{ atoms in corners} \times \frac{1}{8} = 1)$.

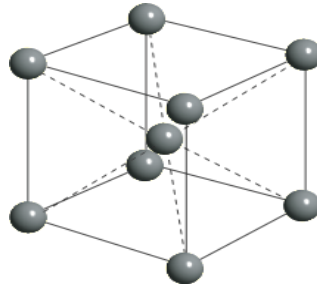
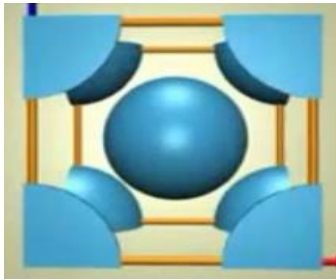


الخلية غير البدائية Non-Primitive Cells:

تحتوي مثلا ذرة في مركز الخلية او في متوسط سطوحها إضافة الى ذرات أركانها وهكذا فان هناك اكثر من نقطة شبكية واحدة في خلية الوحدة للخلية غير البدائية. وتكون الخلية غير البدائية في الابعاد الثلاثة على ثلاثة أنواع:

١-خلية متمركزة الجسم Body-Centered Cell

ويرمز لها بالحرف (I) ويحوي هذا النوع من الخلايا على نقطة شبكية واحدة في مركز الخلية بالإضافة الى وجود نقطة شبكية عند كل نقطة ركنية مشتركة بين ثمان خلايا مجاورة. اذن كل خلية متمركزة الجسم تحتوي على نقطتين شبكيتين $(8_{atoms\ in\ corners} \times \frac{1}{8} + 1_{center} = 2)$.

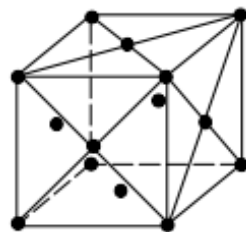


متمركز الجسم

٢- خلية متمركزة الأوجه Face-Centered Cell

يرمز لهذه الخلية بالحرف (F) ويحوي هذا النوع من الخلايا بالإضافة الى وجود نقطة شبكية عند كل نقطة ركنية مشتركة مع ثمانية خلايا مجاورة على نقطة شبكية عند مركز كل وجه من الأوجه الستة لمتوازي السطوح. وحيث ان كل وجه يكون مشترك بين خليتين متلاصقتين فان نصف $\frac{1}{2}$ النقطة يتبع الخلية الواحدة بالتالي تسهم النقاط الواقعة عند مركز كل وجه بما يساوي 3 ثلاث نقاط شبكية $(6 \times \frac{1}{2} = 3)$ ، اذن تحتوي

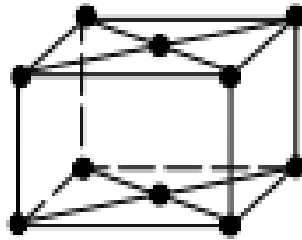
كل خلية متمركزة الأوجه على 4 نقاط شبكية. $(8_{atoms\ in\ corners} \times \frac{1}{8} + 6_{face} \times \frac{1}{2} = 4)$



متمركز الالوجه

٣- خلية متمركزة الوجهين Base-Centered Cell

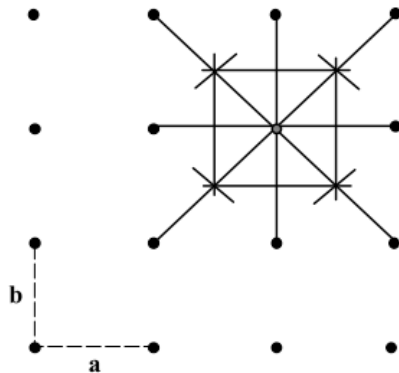
يرمز لهذه الخلية بالحرف (C) ويحوي هذا النوع من الخلايا بالإضافة الى وجود نقطة شبكية عند كل نقطة ركنية مشتركة مع ثمانية خلايا مجاورة على نقطة شبكية عند مركز وجهين متقابلين منها، وحيث ان كل وجه يكون مشترك بين خليتين متلاصقتين فان نصف $\frac{1}{2}$ النقطة يتبع الخلية الواحدة ، بالتالي تسهم النقطتين الواقعتين عند مركز الوجهين المتقابلين بما يساوي نقطة شبكية واحدة $(2 \times \frac{1}{2} = 1)$ ، اذن كل خلية متمركزة الوجهين المتقابلين تحتوي على نقطتين شبكيتين. $(8_{in\ corners} \times \frac{1}{8} + 2_{face} \times \frac{1}{2} = 2)$.

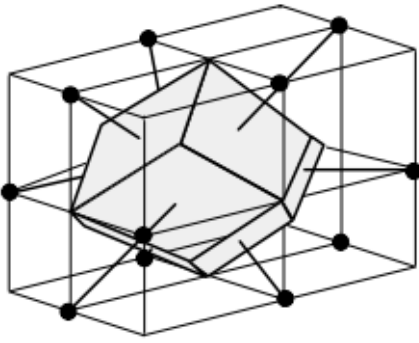


متمركز الوجهين المتقابلين

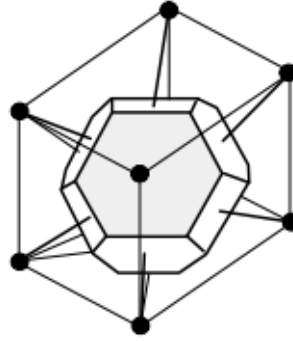
خلية ويكنر - سيتز Wigner Seitz Primitive Cell

- هناك طريقة أخرى لاختيار الخلية البدائية وتعرّف بأسم مكتشف هذه الطريقة وهي خلية ويكنر - سيتز . حيث انه اقترح طريقة بسيطة يمكن بواسطتها اختيار وحدة الخلية، وذلك باجراء الخطوات التالية:
- ١- نرسم نقاط الشبكة البرافيزية.
 - ٢- نختار نقطة معينة من نقاط الشبكة، نرسم خطوطاً من هذه النقطة لتوصيلها بالنقاط المجاورة لها.
 - ٣- نرسم خطوط عمودية و تمر بمنصفات الخطوط المرسومة في الخطوة السابقة.
 - ٤- فنحصل على خلية ويكنر-سيتز، وهي اصغر مساحة ناتجة (في حالة البعدين) او اصغر حجم ناتج (في الابعاد الثلاثة) من التقاطعات المستحصلة اعلاه.

خلية ويكنر - سيتز في بعدين، $a=b$



مكعب متركز الواجهه FCC



مكعب متركز الجسم BCC

خلية ويكتر-سيتز في الابعاد الثلاثة

عمليات التناظر Symmetry Operations:

ان البناء البلوري الشبكي مصمم ليخضع الى عمليات انتقال او دوران او تناظر تعيده الى وضعه

الاصلي. وقد تطرقنا الى موضوع الانتقال من خلال المتجه T :
$$\vec{T} = n_1\vec{a} + n_2\vec{b} + n_3\vec{c}$$

الا ان الانتقال (الانسحاب) قد يرافقه عمليات اخرى مثل عملية الدوران Rotation Operation و عملية

الانعكاس Reflection Operator و عملية الانقلاب Inversion Operation. وكذلك يمكن تطبيق كافة

هذه العمليات في آن واحد على احدى العقد البلورية. فيما يلي عرض عن هذه العمليات:

١- عمليات التناظر الدوراني Rotated Symmetry Operations: و تتم بدوران الشبكة البلورية حول

محور يمر من احدى النقاط الشبكية، ويتطلب معرفة عدد المرات التي تدورها البلورة لكي تنطبق على نفسها

مجددا (تعود الى الوضع الاصلي قبل الدوران).

عدد مرات الانطباق بعد الدوران n يسمى بـ عدد الثنيات (الطيات) number of folds او رتبة التناظر او

رتبة المحور. فاذا كان هناك انطباق واحد فيكون محورها من الدرجة الاولى، واذا كان هناك انطباقين فيكون

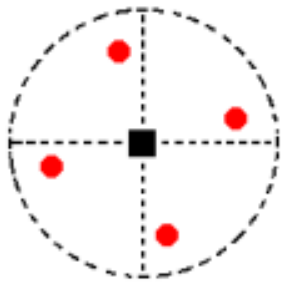
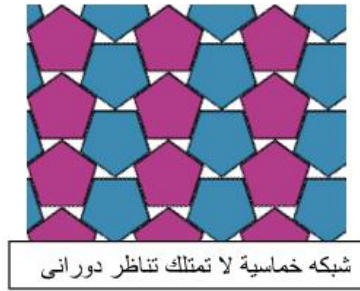
المحور من الدرجة الثانية، وهكذا.....

اذا كانت الشبكة دورية لا نهائية فانها تفقد محاور الدرجة الخامسة والسابعة لعدم امكانية تكرار الوضع

الاصلي بهذا العدد من الدورات ($n=5,7$) بسبب ترك فراغات فيما بين العقد البلورية وبذلك تفقد الصفة

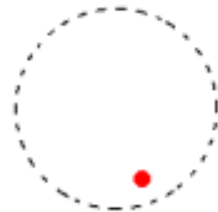
الدورية للتركيب البلوري.

تعطى الزاوية θ المناظرة لعدد الطيات بالعلاقة $\frac{2\pi}{n}$ و $n=1,2,3,4,6$. فمثلا عندما تكون $n=3$ فان البلورة تمتلك ثلاث انطباقات، اي ان زاوية الدوران $(\theta = \frac{360^\circ}{3} = 120^\circ)$ كما في حالة المثلث متساوي الساقين.



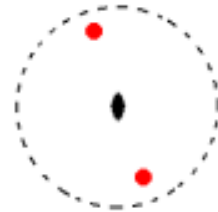
$n = 4 \rightarrow \theta = 90^\circ$

4



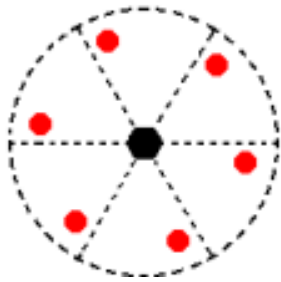
$n = 1 \rightarrow \theta = 360^\circ$

1



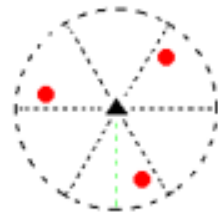
$n = 2 \rightarrow \theta = 180^\circ$

2



$n = 6 \rightarrow \theta = 60^\circ$

6

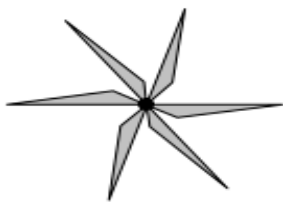


$n = 3 \rightarrow \theta = 120^\circ$

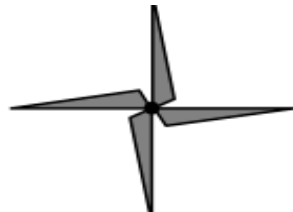
3

التناظر الدوراني: عدد الطيات و درجة الحور وزاوية الدوران

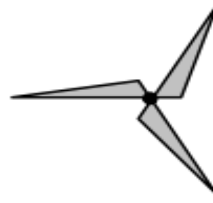
محور التناظر: عبارة عن مستقيم اذا ما دار الشكل حوله بزاوية معينة حل الشكل محل نفسه.



n=6 (هـ)



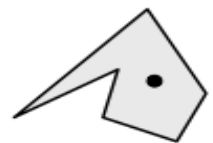
n=4 (د)



n=3 (ج)



n=2 (ب)

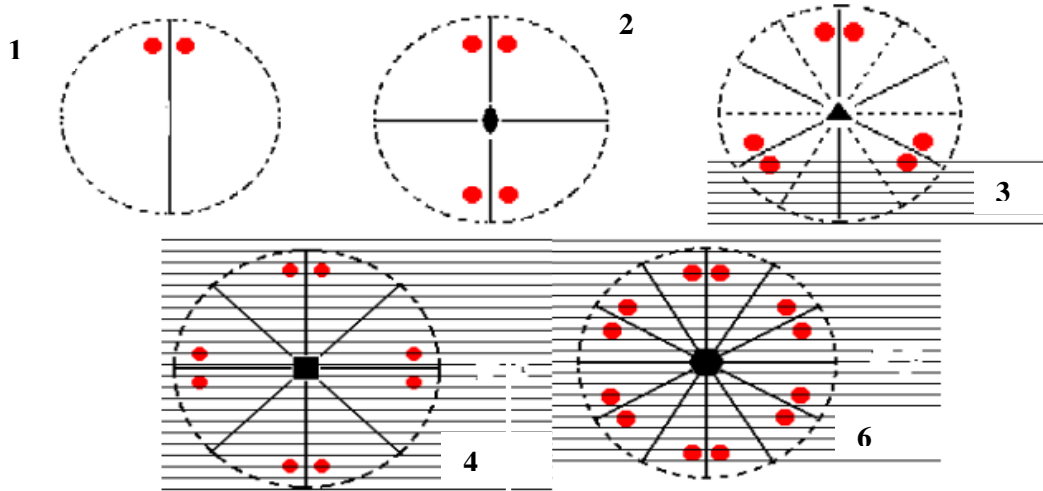


n=1 (أ)

٢- عمليات التناظر الانعكاسي **Reflected Symmetry Operations**: وهي عملية تناظر بالنسبة

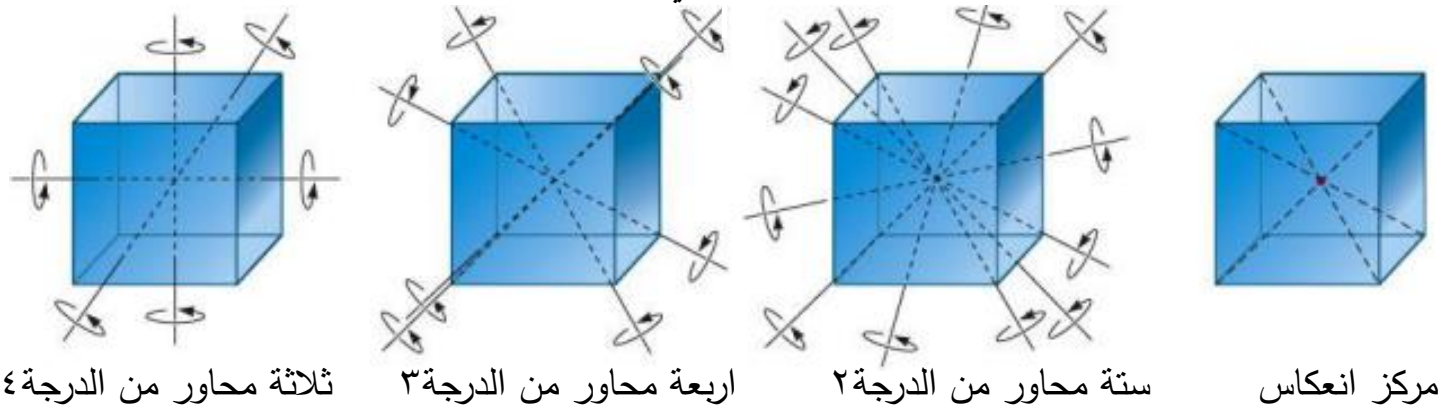
لمستوى يمر بعقدة واحدة من عقد الشبكة البلورية، ويرمز لهذه العملية بالرمز m نسبة الى المرآة $mirror$. وغالبا ما يسمى المستوى بـ مستوى المرآة $mirror plane$. هذا النوع من التناظر يصح فقط للشبكة الدورانية التي تعيد نفسها بعد الانعكاس من ذلك المستوى.

وإذا حصل تناظر انعكاسي بالنسبة لمستوى عمودي على المستوى الاول فاننا نرسم لهذا النوع بالرمز mm ويلاحظ انه عندما تكون رتبة التناظر n عددا فرديا فان الشكل الهندسي لا يمتلك التناظر الانعكاسي، وعندما تكون n عددا زوجيا فهناك دوماً مجموعتان من المستويات الانعكاسية. وكما موضح بالشكل التالي:



التناظر الانعكاسي و مستويات التناظر و رموزها

تعتبر الشبكات البلورية المكعبة من ابسط الشبكات و هي ايضا تمتلك عناصر التناظر التالية:



ثلاثة محاور من الدرجة ٤

اربعة محاور من الدرجة ٣

ستة محاور من الدرجة ٢

مركز انعكاس

٣ محاور من ٣ وجوه

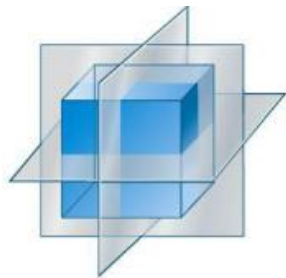
٤ محاور من الاركان فقط

٤ محاور من الاركان و ٢ من وجهين

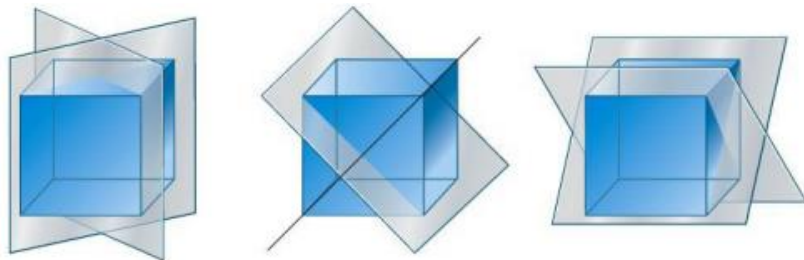
يعيد نفسه بعد ٤ دورات

يعيد نفسه بعد ٣ دورات

يعيد نفسه بعد دورتين



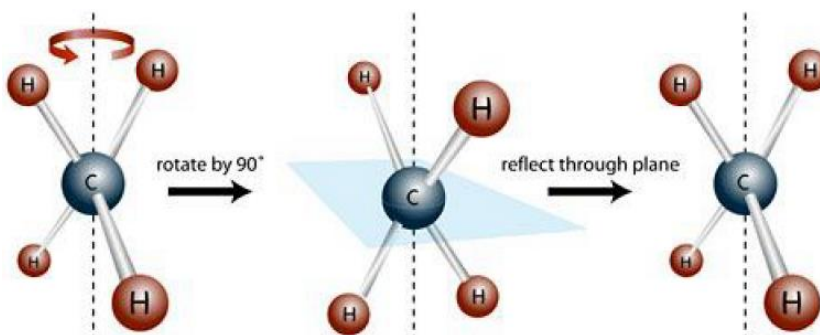
ثلاث مستويات تناظر موازية لوجوه المكعب



ستة مستويات للتناظر باتجاه اقطار المكعب

يسمى مجموع التناظر الدوراني والانعكاسي Roto-reflection بالزمرة النقطية للشبكة (lattice point group) وهي مجموعة عمليات التناظر التي إذا طبقت على إحدى عقد الشبكة البلورية لم تتغير .

والدوران والانعكاس يستلزم خطوتين الأولى دوران الجسم زاوية $(360/n)^\circ$ حول محور التناظر ثم يعقب ذلك الانعكاس بالنسبة لمستوى متعامد مع المحور (المحور عنصر تناظر في هذه العملية) ويرمز للعملية عادة بالرمز S انظر الشكل



٣- عمليات التناظر الانقلابي **Inversion Symmetry Operations**: و تتم هذه العملية باخذ نقطة جسمية من جهة واحدة من المستوى العمودي على مركز الخلية، ونجد نقطة في الطرف الاخر من المستوى بحيث تكون هذه النقطة مناظرة للنقطة الاولى. (للتوضيح اكثر انظر الاشكال في الملخص التالي):

symmetry operations

موجز ماسبق

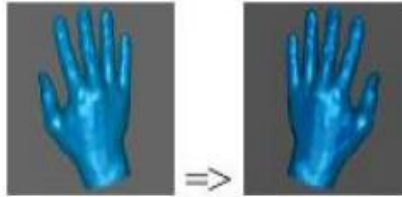
1 - Identity التطابق



2 - n-Fold Rotations دوران بمرتبة ثنائية



3 - Reflection انعكاس

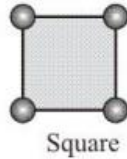
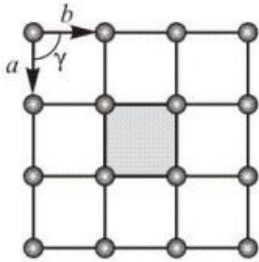


4 - Inversion انقلاب



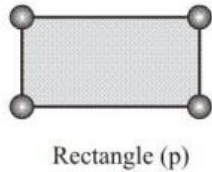
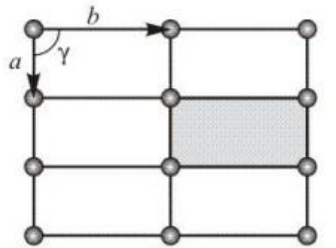
انواع الشبيكة في بعدين:

توجد خمسة أشكال للشبيكة في بعدين وذلك حسب: اطوال المتجهين البدائين للشبيكة المستوية، والزاوية المحصورة بينهما.



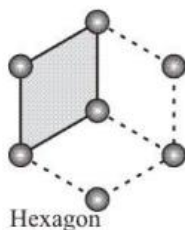
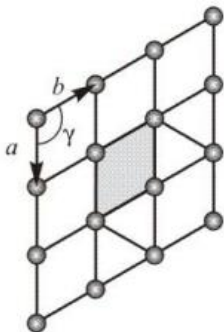
1- الشبيكة البدائية المربعة square lattice

$$|\vec{a}| = |\vec{b}| \quad \gamma = 90$$



2- الشبيكة المستطيل البدائي Rectangle lattice (P)

$$|\vec{a}| \neq |\vec{b}| \quad \gamma = 90$$



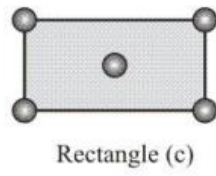
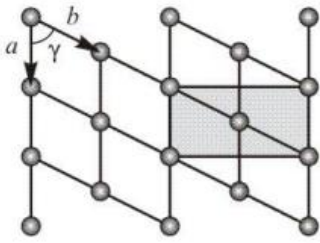
3- الشبيكة البدائية السداسية Hexagonal lattice

$$|\vec{a}| = |\vec{b}| \quad \gamma = 120$$

4- الشبكة المستطيل المتمركز الجسم Rectangle lattice (C)

$$|\vec{a}| \neq |\vec{b}|$$

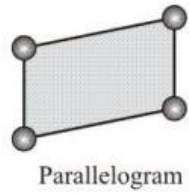
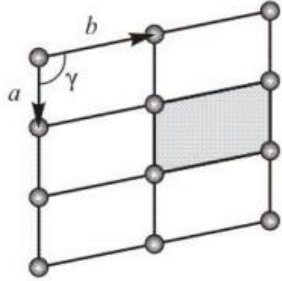
$$\gamma = 90$$



5- الشبكة متوازي الاضلاع المائلة oblique lattice

$$|\vec{a}| \neq |\vec{b}|$$

$$\gamma \neq 90$$

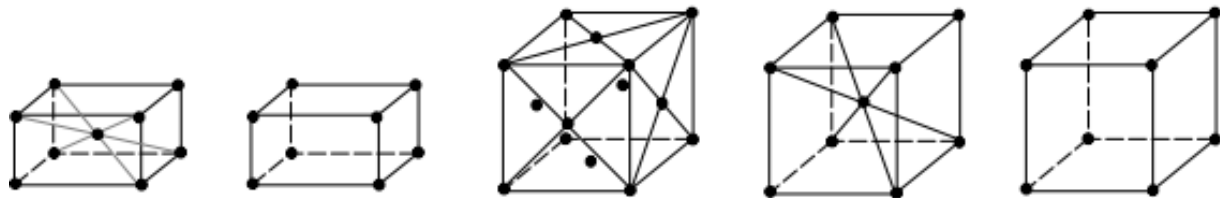
انواع الشبكة في الابعاد الثلاثة:

يتميز الشكل الخارجي لبلورات المواد بالسطوح المستوية الملساء والتي تسمى اوجه البلورة. ويختلف مظهر بلورات المواد المختلفة باختلاف اشكال الواجه او باختلاف الزوايا بين الواجه (اختلاف التماثل). المظهر الخارجي للبلورة يعكس طبيعة التركيب الداخلي لها (اشكال وحدات البناء الداخلية التي تتكون منها البلورة).

تمكن العالم برافيه عام 1848 من ادخال مفهوم الشبكة الى علم البلورات لتسهيل دراسة التركيب البلوري للمواد الصلبة. وقد تمكن من تصميم 14 شبكة فقط تصف التراكيب البلورية لجميع المواد الصلبة مصنفة في مجموعات رئيسية تسمى بالانظمة. يأتي هذا العدد الصغير (14 شبكة) بسبب محدودية عدد حالات التماثل الانتقالي في الشبكة، فمثلا، يستحيل بناء شبكة ذات خلية بدائية خماسية الشكل (لان الشكل الخماسي لا يحقق صفة الدورية والانتظام وكما موضح في مسبقا).

في تشكيل ثنائي الابعاد نجد ان متطلبات التماثل تحدّد عدد الشبكات الممكن بنائها و التي هي خمسة فقط (كما موضح في الفقرة السابقة $n=1,2,3,4,6$). بينما في الابعاد الثلاثة يبلغ عدد الشبكات البرافيزية 14 شبكة فقط. ويبلغ عدد الشبكات غير البرافيزية 230 شبكة. حيث تمتلك كل شبكة برافيزية خلية بدائية (وحدة خلية) عبارة عن متوازي مستطيلات ابعاده هي متجهات الاساس a, b, c وله الزوايا α, β, γ وكما موضح في الجدول التالي:

الخصائص عناصر التماثل	الرمز	النوع	عدد الأنواع	الخصائص	الفصيلة
أربعة محاور دوران ثلاثية الرتبة	P I F	مكعبى البسيط، SC مكعبى م. الجسم، BCC مكعبى م. الأوجه، FCC	ثلاثة	$a = b = c$ $\alpha = \beta = \gamma = 90^\circ$	فصيلة المكعبى Cubic
محور دوران ثلاثي الرتبة	P I	رباعي بسيط رباعي م. الجسم	نوعان	$a = b \neq c$ $\alpha = \beta = \gamma = 90^\circ$	فصيلة الرباعي القائم Tetragonal
ثلاثة محاور دوران ثنائية الرتبة	P I F B	مستطيل قائم بسيط مستطيل قائم م. الجسم مستطيل قائم م. الأوجه مستطيل قائم م. القاعدتين	أربعة أنواع	$a \neq b \neq c$ $\alpha = \beta = \gamma = 90^\circ$	فصيلة المستطيل القائم Orthorhombic
محور دوران ثلاثي الرتبة	-	خلية أولية	نوع واحد	$a = b = c$ $\alpha = \beta = \gamma \neq 90^\circ$	فصيلة الثلاثي Trigonal
محور دوران ثنائي الرتبة	-	أحادي الميل البسيط أحادي الميل م. القاعدتين	نوعان	$a \neq b \neq c$ $\alpha = \beta = 90^\circ \neq \gamma$	فصيلة أحادي الميل Monoclinic
لا يوجد	-	ثلاثي الميل البسيط	نوع واحد	$a \neq b \neq c$ $\alpha \neq \beta \neq \gamma \neq 90^\circ$	فصيلة ثلاثي الميل Triclinic
محور دوران ثلاثي الرتبة	-	السداسي البسيط	نوع واحد	$a = b \neq c$ $\alpha = \beta = 90^\circ$ & $\gamma = 120^\circ$	فصيلة السداسي Hexagonal



رباعي متمركز الجسم

رباعي بسيط

مكعب متمركز الأوجه

مكعب متمركز الجسم

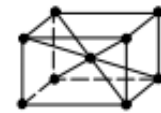
مكعب بسيط



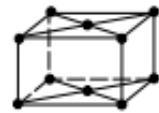
ثلاثي التناظر



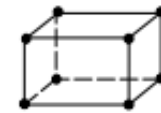
المستطيل متمركز الأوجه



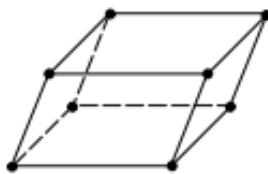
مستطيل متمركز الجسم



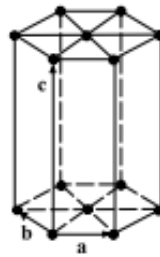
مستطيل متمركز القاعدتين



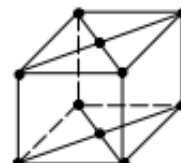
مستطيل بسيط



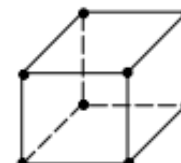
ثلاثي الميل



السداسي



أحادي ميل متمركز القاعدة



أحادي ميل بسيط