



2-3 الكيان البرمجي :Software

يتمثل الكيان البرمجي النصف الثاني من منظومة الحاسوب الآلي وهي مجموعة البرامج الأساسية، تمكن هذه البرامج مكونات الحاسوب من أداء المهام المطلوبة مثل إنشاء، عرض، طباعة الرسائل... الخ.

يقوم المستخدم بالتعامل مباشرة مع البرامج التطبيقية (Application Software)، إذ يقوم المستخدم بإدخال البيانات أو إعطاه الأمر (Command) ويقوم البرنامج التطبيقي بتحويل هذا الأمر إلى تعليمات (Instructions) ثم يقوم بتحويلها إلى نظام التشغيل (Operating System)، والذي يقوم بدوره بإرسال هذه التعليمات إلى المكونات المادية (Hardware) والتي وظائفها القيام بالعمليات الحسابية والمعالجة واستخراج النتائج المطلوبة، ثم القيام بعملية تحويل النتائج بسلسلة عكسية لظهور النتائج للمستخدم من خلال وحدات الإخراج.

2-4 الكيانات البرمجية :

1- نظم التشغيل Operating Systems

نظام التشغيل هو أهم جزء من البرمجيات، إذ لا يخلو منه أي حاسوب، ووظيفته الأساسية التخاطب بين الحاسوب وملحقاته من جهة والإنسان (المستخدم) من جهة أخرى. ويوجد العديد من نظم التشغيل مثل نظام MS-DOS ونظام النوافذ Windows واليونكس Linux.

ومن المهام التي يقوم بها نظام التشغيل:

- تسجيل الأخطاء

- الفحص والتحكم بالوصول البيانات

- التحكم بأجهزة الإدخال والإخراج

- إدارة الذاكرة RAM.

- تبادل البيانات بين القرص الصلب والذاكرة الرئيسية.

2- البرامج التطبيقية Application Programs

هي برامج تستخدم لإداء وظيفة أو مجموعة وظائف بموضوع عمد (إداري، تجاري، علمي...)، ومن أمثلتها حزمة برامج الأوفيس Office Applications التي تستخدم لتنظيم العمل المكتبي، والأتوCAD للرسم الهندسي و GIS لنظم المعلومات الجغرافية



3- لغات البرمجة : Programming Languages

هي لغات للتخاطب بين (المبرمج) والجهاز لها قواعدها وأصولها وتنقسم إلى:

1. لغات المستوى الأدنى Low Level Language

سميت بهذا الاسم لبعد مفرداتها عن لغة الإنسان، وهي اللغات التي تستخدم النظم الثنائي (0 و1) الصفر والواحد للتعبير عن الأوامر المختلفة التي يتكون منها البرنامج، وهي لغات صعبة لا يحسن استخدامها إلا قلة من المبرمجين الذين لديهم خبرة ومهارة في البرمجة.

• Machine Language

2. لغات المستوى المتوسط Middle Level Language

هي لغات تميزت بأنها وسط بين لغة الآلة ولغات المستوى العالي، وتستخدم خليط من الرموز والعلامات وتسمى لغة التجميع (Assembly Language).

3. لغات المستوى العالي High Level Language

سميت بهذا الاسم لأنها أصبح بإمكان المبرمج كتابة البرنامج دون معرفة تفاصيل كيفية قيام الحاسوب بهذه العمليات، كموقع التخزين وتفاصيل الحاسوب الدقيقة، وتعبرات لغات المستوى العالي هي تعبيرات شبيهة إلى درجة كبيرة باللغة الطبيعية التي يستخدمها الإنسان في

• لغة الآلة Machine Language: أو "اللغة الثنائية" وتكون من الرقمان 0 و1، وهي اللغة التي يفهمها الحاسوب الآلي، إذ تحول جميع اللغات إلى لغة الآلة، حتى تتمكن معدات الحاسوب الآلي من التفاهم معها، ولأنها تكون من صفر وواحد، لذا فقد تميزت هذه اللغة بالصعوبة، نظراً لما تتطلبه من حفظ ودقة في كتابة سلسلة طويلة من صفر وواحد بترتيب معين، مما يتبع عنه أخطاء كثيرة من الترميز، ويجب أن يحدد المبرمج كل شيء، فكل خطأ يجب أن ينفذها البرنامج يجب أن ترمز، لذا يجب أن يكون المبرمج على علم بتركيب الحاسوب الداخلي، والعناوين الرقمية لموقع التخزين، سواء للبيانات أو التعليمات، كما أن لكل حاسوب لغة آلة مختلف عن الآخر بحسب النوع والتركيب مما يعني أنه يجب كتابة البرنامج بشكل كامل منه أخرى عن الرغبة في تفريغه على جهاز آخر، ونتيجة لهذه الصعوبات فقد ظهرت طرق أخرى لتمثيل الترميز الثنائي، كالنظام السادس عشر Hexadecimal إذ يتكون من ستة عشر رمزاً بدلاً من 1،0 هي:

0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, A, B, C, D, E, F

ما يساعد على سهولة قراءة التعليمات المكتوبة وحفظها بهذه اللغة، بدلاً من كتابة 16 رقمًا في سلسلة يمكن الاستعاضة عنها بأربعة رموز من رموز النظام ستة عشر.

زادت المشاكل باستخدام لغة الآلة، مما أدى إلى ظهور لغة جديدة ذات مستوى متوسط Medium Level Language وأطلق عليها لغة الأسماك Assembly، تم اعتبار هذه اللغة أول لغة برمجة، وتحمل الإصدار الأول First Generation Language IGL، تم تمثيل الأوامر من خلال اللغة العادية English بدلاً من الأرقام فقط.



حياته والاتصال مع الآخرين ومتاز بسهولة الكتابة وسهولة اكتشاف الأخطاء البرمجية. ومن أهم هذه اللغات: لغة بيسك Basic، باسكال Pascal، لغات Fortran، C & C++ وكوبول Cobol.

5-2 أنظمة الأعداد في الحاسوب Numbering Systems

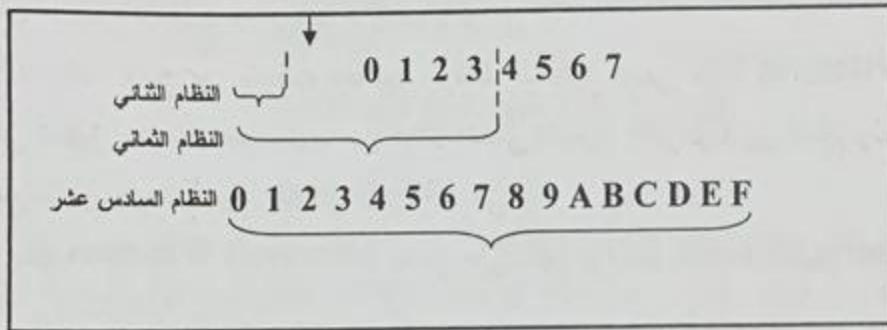
وتعتبر بانها طرق تمثيل الأعداد وكتابتها. وتوجد عدة أنواع مثل:

ـ النظام الثنائي (Binary System)

ـ النظام الشمالي (Octal System)

ـ النظام السادس عشر (Hexadecimal System)

وتستخدم هذه الأنظمة في الحاسوب الآلي، أي هي لغات دنيا Low Level و تستطيع بعضها التحكم في عمل المسجلات Registers، فهي السبيل للكتابة أو القراءة من المسجلات وخاصة نظام الترميز السادس عشر Hexadecimal. ان أساس النظام الثنائي هو العدد (2)، فان هذا النظام يضم عدداً فقط هما (0 و 1)، وان أساس النظام الشمالي هو العدد (8)، فان اكبر رقم في هذا النظام هو (7). وان أساس النظام السادس عشر هو العدد (16)، إذ ان هذا النظام يتكون من 16 رمز تتكون من تسعة أرقام اكبرها العدد (9) ومن أحرف تكتب بصورة كبيرة هي (A→F). أي بصورة أخرى يمكن توضيحها بالخط (29-2).



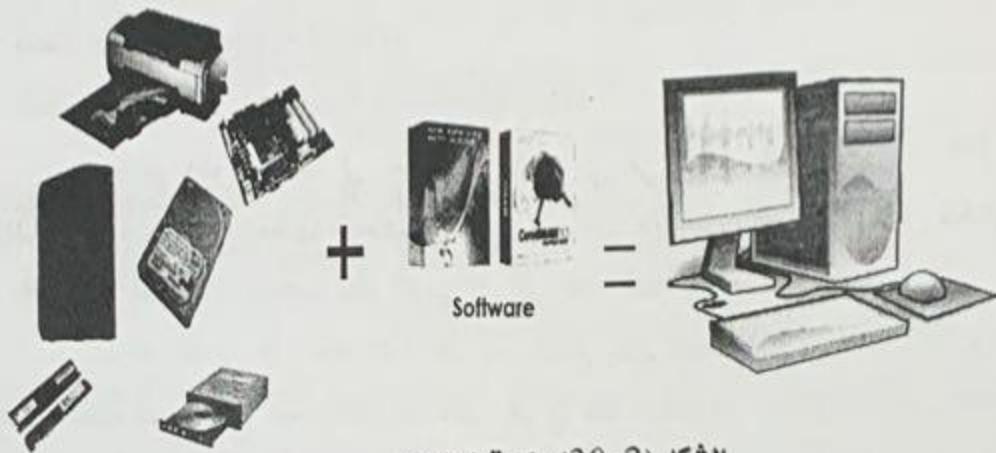
(29-2) الشكل

6- حاسوبك الشخصي Your Personal Computer

يتوفر جهاز الحاسوب الشخصي (PC) بأنواع مثل المكتبي Desktop أو المحمول Laptop. وبمواصفات تكون متوافقة مع التطبيقات مثل معالجة النصوص وجداريات البيانات الإلكترونية وقواعد البيانات ومتصفحات الويب وعملاء البريد الإلكتروني، والألعاب، وتسمح أجهزة الحاسوب الشخصية الحالية الاتصال بشبكة المنطقية المحلية إما عن طريق سلك (كبل) أو هاتف أو اتصال لاسلكي للاتصال بالإنترنت والحصول على معلومات ما أو لإنجاز مهمة معينة.



ويمكن استخدام جهاز الحاسوب في المنزل أو في المكتب أو الدوائر الحكومية والمؤسسات التجارية والعلمية لإنجاز العديد من المهام، وهذا يتطلب الاشتراك بين الأجهزة المادية والبرمجيات للحاسوب وهذا المكون يعرف بـ(المنصة Platform)، الشكل (2-30).



الشكل (2-30) منصة الحاسوب

2-1 منصة الحاسوب Computer Platform

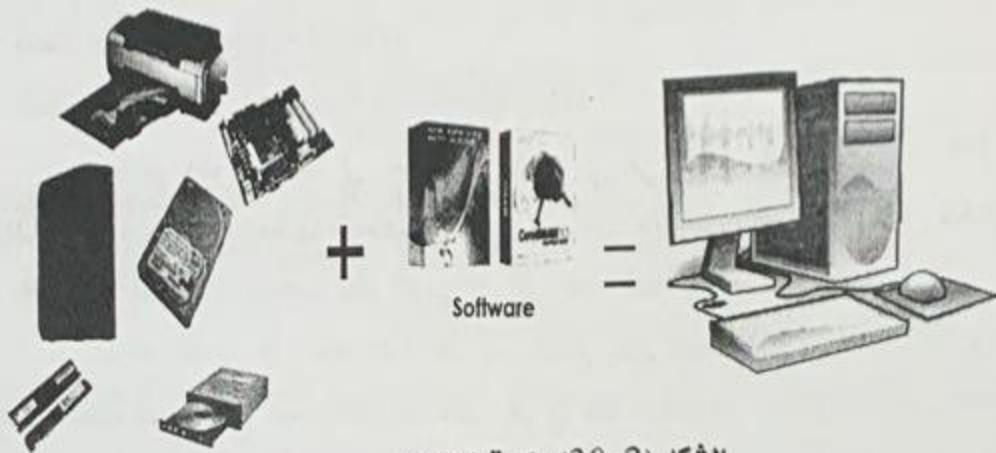
ان الدمج بين معدات الحاسوب ونظام التشغيل تدعى منصة Platform التي تعمل على تسهيل مهمة العمل بينهما من خلال العمل المشترك (التوافق) بين المعالج ونظام التشغيل. ومن أشهر نظم التشغيل، الشكل (2-31)، هي:

- نظام Microsoft Windows يعمل على معالج نوع أنتل Intel (بتبيوم Pentium) أو معالج AMD و ... VIA.
- يعمل نظام Mac OS (من شركة آبل Apple) على معالجات أنتل (Intel) بأشكاله.
- نظام لينكس Linux على معالج أنتل (Intel).

ومن المهم عند اختيار نوع المنصة التوافق Compatibility بين المنصة مع البرامج القديمة وتتوفر القدرة على التلائم مع المشغلات والأجهزة الملحقة -الطرفية- (الطابعة، الماسح الضوئي،...) مع مراعاة الحداثة في مجال الحاسوب مستقبلًا.



ويمكن استخدام جهاز الحاسوب في المنزل أو في المكتب أو الدوائر الحكومية والمؤسسات التجارية والعلمية لإنجاز العديد من المهام، وهذا يتطلب الاشتراك بين الأجهزة المادية والبرمجيات للحاسوب وهذا المكون يعرف بـ(المنصة Platform)، الشكل (2-30).



الشكل (2-30) منصة الحاسوب

2-1 منصة الحاسوب Computer Platform

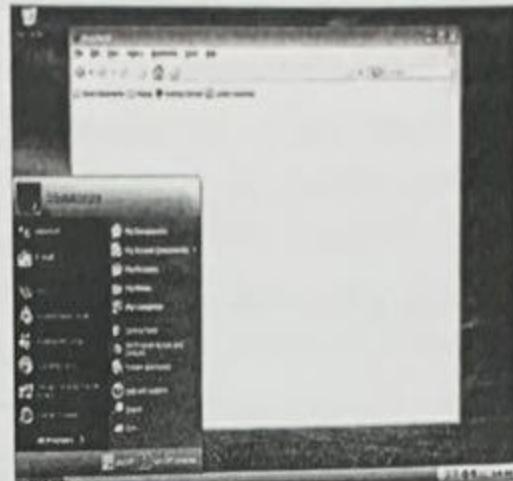
ان الدمج بين معدات الحاسوب ونظام التشغيل تدعى منصة Platform التي تعمل على تسهيل مهمة العمل بينهما من خلال العمل المشترك (التوافق) بين المعالج ونظام التشغيل. ومن أشهر نظم التشغيل، الشكل (2-31)، هي:

- نظام Microsoft Windows يعمل على معالج نوع أنتل Intel (بتبيوم Pentium) أو معالج AMD و ... VIA.
- يعمل نظام Mac OS (من شركة آبل Apple) على معالجات أنتل (Intel) بأشكاله.
- نظام لينكس Linux على معالج أنتل (Intel).

ومن المهم عند اختيار نوع المنصة التوافق Compatibility بين المنصة مع البرامج القديمة وتتوفر القدرة على التلائم مع المشغلات والأجهزة الملحقة -الطرفية- (الطابعة، الماسح الضوئي،...) مع مراعاة الحداثة في مجال الحاسوب مستقبلًا.



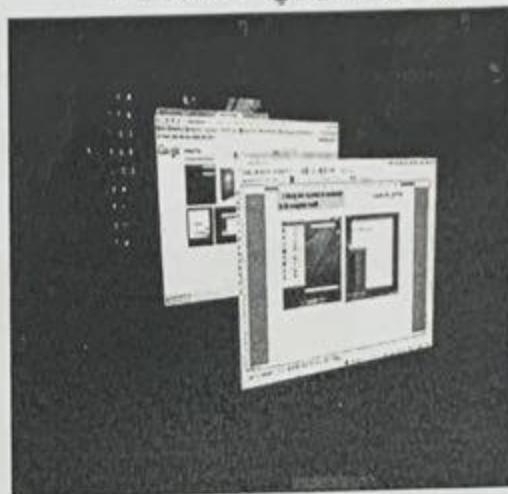
نظام Mac OS (من شركة آبل)



ويندوز اكس بي Windows



نظام لينكس



ويندوز 7 Windows

الشكل (31-2) أشهر أنواع نظم التشغيل

2-6-2 العوامل التي يجب مراعاتها عند شراء حاسوب

عندما يراد اقتناء حاسوب يجب أولاً أن تحدد الوظائف المطلوب أدائها والميزانية المالية المخصصة لذلك، بعدها يمكن أن تقرر مواصفات الحاسوب مع الأخذ بالاعتبار أن الموسيب متكاملة بمكوناتها وقابلة للتجهيز والتعديلات المستقبلية وتوفير خدمات بعد البيع، وكالاتي:

- 1 - تكوين فكرة مسبقة **Create a preconceived idea**: الإطلاع على الأنواع المتاحة في الأسواق المحلية مع إمكانية تصفح الواقع الإلكتروني بالإنتernet للإطلاع على أنواع الحواسيب مواصفاتها، ليكون الشخص فكرة عما يبحث عنه، واختيار نوع الحاسوب على أساس الجودة والسعر والدعم الفني.



2- تحديد ثمن الشراء **Determination of the Purchase Price**: التعرف على أسعار

الحواسيب تبعاً لمواصفات ونوع الحاسوب المراد شرائه، وهذا يمكن من خلال المتاجر المختصة ببيع الأجهزة الإلكترونية، أو تصفح مواقع شركات عالمية على الإنترنت، أو استشارة من لديه معلومات عن الحواسيب وقيمتها الشرائية.

3- الغرض من الحاسوب **Purpose of Computer**: تقرر هذه الميزة نوع ومواصفات الحاسوب المقرر شرائه وطبيعة العمل عليه، على سبيل المثال:

- يستعمل الحاسوب لأغراض شخصية بالمنزل أو يستخدم بالعمل (مؤسسات ودوائر حكومية مثلاً) أو الاثنين معاً، ومنه قد يكون الحاسوب المكتبي أفضل أو أخمول.

نوع العمل:

- الرسومات **Graphics** والصوت **Audio** والفيديو **Video**, فهذا يحتاج إلى مقدار مناسب من ذاكرة الوصول العشوائي.

- المهم الحسابية (البحث في قواعد البيانات **Databases** الكبيرة)، يتطلب هذا معالج فائق.

- لغرض الترفيه **Entertainment**, يتطلب شاشة عرض وبطاقة شاشة تناسب نوع وسرعة وحدات الألعاب.

- الاتصالات **Communications**, يحتاج خدمة الإنترنت، وبطاقة الاتصال (المودم ... Camera Web Modem).

- الأجهزة الملحقة **Identifying peripherals**, الطابعة، الماسح الضوئي

4- تحديد البرامج المثبتة **Installed Programs** مسبقاً والتي تزيد استخدامها لإدارة الحاسوب (نظام التشغيل) مثل ويندوز، وبرامج يراد استخدامها مثل برنامج مكافحة الفيروسات، وبرامج معالجة النصوص وجدالول البيانات الإلكترونية وقواعد البيانات وبرنامج تحرير الصور

5- اختيار مدة الضمان **Warranty** والصيانة **Maintenance** بعد البيع، إذ يجب مراعاة تطوير الحاسوب مستقبلاً، لذا من المهم دقّة اختيار أجزاء ومواصفات الحاسوب كنوع لوحة الأم وما تحتويه من منافذ وبطاقات توسيعة، وسرعة المعالج وسعة الذاكرة.

3-7-2 الميزات الرئيسية للحاسوب الشخصي:

- نظام التشغيل: كثير من الناس يفضلون اختيار نظام ويندوز على نظم تشغيل الأخرى مثل ماكينتوش، كما ان الآخرين يختارون هذا النظام لأن الكثير من التطبيقات والألعاب لديهم في أجهزة الحاسوب تكون متوافقة تماماً مع ملفات وبرامج ويندوز، فضلاً عن وجود خيارات من عدة إصدارات ويندوز مثل ويندوز اكس بي * وفيستا و 7 و 8، ومن النسخ التي ينصح بها هوم بريميوم

* قامت شركة مايكروسوفت مؤخراً بإيقاف الدعم لنظام تشغيل اكس بي كون إصدارات أخرى ظهرت من نفس الشركة.

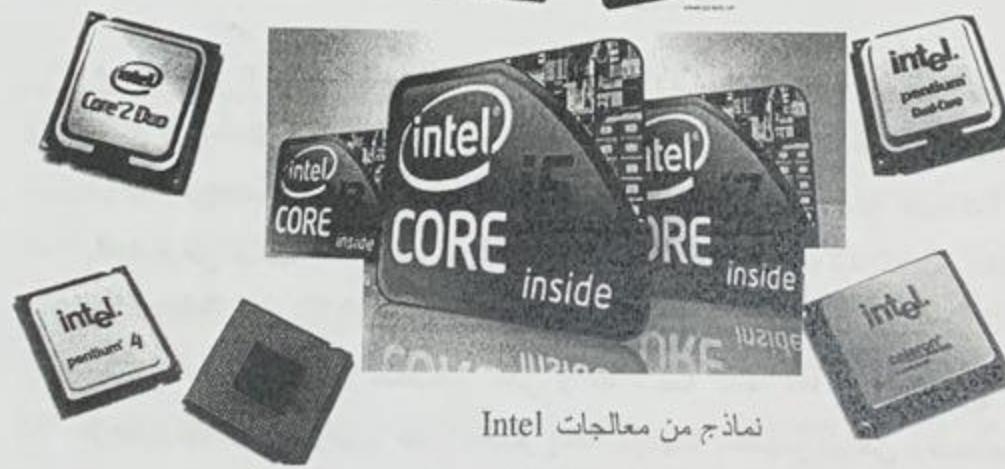


نظام ماكتوش أكثر تكلفة ولكنه ذات مظهر أنيق أكثر وأمن أكثر من الفيروسات وبرامج التجسس وأصدرت آبل النسخة الأحدث من نظام التشغيل أكس OS X تحت اسم سو ليوبارد Snow Leopard في أيلول 2009.

المعالج: ويعرف أيضاً بـ CPU وهو بمثابة العقل في الحاسوب، لذا ينصح بمعالجات الفئة المتوسطة أو العليا لضمان عمر أطول للحاسوب وسرعة كبيرة حتى وإن لم تكن الحاجة لها حالياً لتضمن لتطوير الحاسوب مع زيادة التطبيقات الحديثة. تعدد Intel و AMD الشركتي المهيمنة في تصنيع المعالجات، وتشمل عائلة إنتل معالجات مثل Celeron و Pentium و Core i7 و Core i5 و Core i3 و كامثلة على AMD معالجات Phenom و Athlon و Sempron. وتعد معالجات Intel Core كافية لتشغيل الألعاب الحديثة. ولتطبيقات أكثر قوة ينصح بمعالج Intel Core 2Duo Quad 2 وإذا أردنا تشغيل الألعاب والتطبيقات بقوة خارقة فينصح بـ i7 i5 i3 و تقدم إنتل عدة معالجات مثل معالجات بتيم 4 بتقنية الربط الفائق مع تقنية 64 بت للتوافق مع أنظمة التشغيل. الشكل (32-2).



نماذج من معالجات AMD

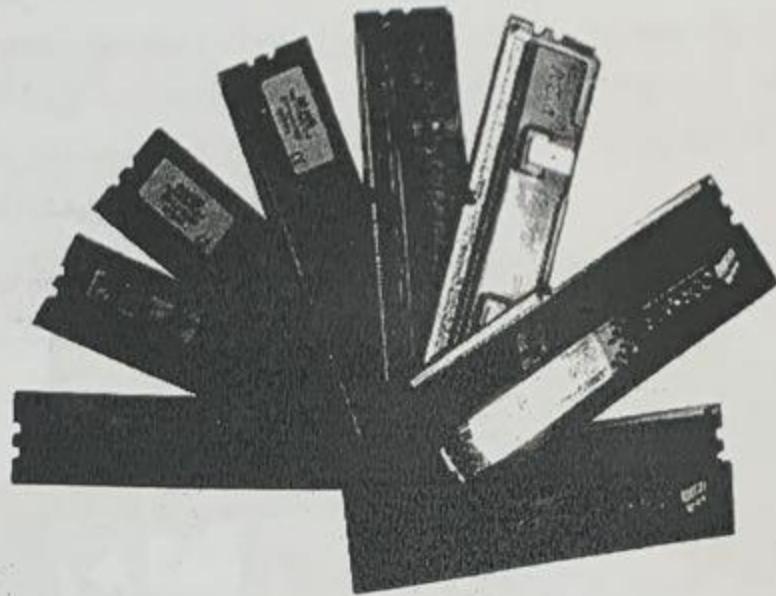


نماذج من معالجات Intel

الشكل (32-2) نماذج من المعالجات



- **الذاكرة العشوائية RAM**: ينصح بــ لا تقل الذاكرة الإجمالية عن 2GB كحد أدنى (وحالياً متوفـر في الأسواق 8GB)، ويفضل تركيب قطعتين (شريحتين) في حالة دعم المعالج لتقنية القناة الثانية الذاكرة Memory Dual Channel التي من معاشرها الحصول على ضعف سرعة التردد Frequency Bandwidth وبالتالي زيادة أداء الحاسوب، وأن تكون الذاكرة من نوع DDR بتردد سرعة 400MHz وأما بالنسبة لمعالجات Pentium فإنه من الأفضل اقتناه ذاكرة نوع DDR2 لا تقل سرعتها عن 667MHz، أما لتشغيل الألعاب والتطبيقات بقوة أكبر فمن نوعية DDR3 فهي أقوى وأسرع استجابة. الشكل (2-33).



الشكل (2-33) الذاكرة العشوائية RAM

- **القرص الصلب Hard Drive**: مع تطور صناعة الأقراص الصلبة والانخفاض ثمنها ينصح باقتـنه السعة الأعلى، علـماً بأن حاجة المستخدم هي التي تحـدد السعة التخـزـينـية. وتعد شركة Seagate وشركة Hitachi من أشهر مصنـعـي الأقراص الصلـبة عـالـيـاً. كما ينـصـح باقتـنه قرص صـلـب يـعـمل بــنـاقـل Serial ATA لا تـقل سـعـة الـذـاـكـرـة المـخـبـيـة Cache .200GB عن Storage Capacity عن Memory 8MB، وسعـة التـخـزـين 240GB لـتصـبـح السـعـة الإـجـاهـيـة 120GB ويفـضـل تركـيب قـرـصـين منـفـصـلـين لـكـلـ واحدـاـنـهـما بــسـعـة 1TB وـ750GB وـ500GB وـ1TB لـؤـوحـات الأمـ الحديثـة. عـلـماً أن سـعـة الأـقـرـاصـ الـحـدـيثـة توـافـر

أساسيات الحاسوب وتطبيقاته المكتبية



بسرعة دوران في الدقيقة الواحدة 7200RPM ودعم للناقل Serial ATA بقدرة نقل بيانات في الثانية الواحدة 3GB/s وذاكرة مخبية سعة 6MB والفائدة من تركيب مثل هذا النوع من الأقراص الحصول على سرعة نقل للبيانات. الشكل (2-34) يبين خلاج مختلفة السعة للقرص الصلب.



الشكل (2-34) أقراص صلبة مختلفة السعة

- **الشاشة Monitor:** تعد الشاشات الرفيعة LCD وشاشات البلازما أحد الخيارات الرائجة حالياً قياساً بشاشات CRT التقليدية، إذ توفر جودة لون تصاهي الشاشات العادي إلى تعطي درجة وضوح (بكسل^{*}) أعلى، كما أنها تستهلك طاقة أقل، وينصح باختيار معدل

ساتا SATA أو Serial ATA هو ناقل في الحاسوب يصل ضابط التخزين Storage Controller بمعدات التخزين (Mass Storage Device) مثل الأقراص الصلبة ومشغل الأقراص. وهو بديلاً للوصلة القديمة ATAPI المعروفة باسم IDE ومؤخراً باسم PATA ومن أفضلياتها على IDE هي صغر حجم الوصلة (تستخدم ساتا ثنائية وصلات بينما تستخدم IDE ثمانين وصلة) وقدرة نقل البيانات أسرع وقدرة تركيب ونزع معدات التخزين خلال تشغيل الحاسوب. ولكنها إلى الآن لم تلغى وصلة IDE كلباً لأن أغلب لوحات الأم المصنوعة حالياً ما زالت تحتوي على وصلة IDE إلى جانب وصلة ساتا على الرغم من كثرة استخدام وصلات ساتا إلى حد كبير.

* بكسل Pixel: اختصار لـ element أي عنصر الصورة، عبارة عن نقطة (أو مربع) صغيرة جداً، تتكون منها الصورة الرقمية كل بكسل يقوم بحساب شدة الاستضافة للضوء الواقع عليه ويتميّز



زمن استجابة Response Time 2-5ms خاصاً للمهتمين بمشاهدة الأفلام، وهو الزمن المستغرق لاستجابة كل بكسل للمؤثر البصري في الشاشة لتغيير الألوان وفقاً للمتغيرات المعروضة.

كما يجب اختيار شاشة بمعدل سطوع Contrast Ratio بين 1 و1000، وهو الفرق بين نسبة اللون الأسود الغامق وبين اللون الأبيض الساطع، ويجب اختيار شاشة عريضة Widescreen لأن مجال الحركة العرضية للعين أوسع وأكبر من مجال الحركة الطولية، لذلك اعتمدت الشركات المصنعة للشاشات وشركات إنتاج الأفلام الشاشات العريضة التي تكون نسبة العرض فيها (9:16). وتعد درجة الوضوح للشاشة عاملًا مهمًا، مثلاً شاشة LCD بحجم 15 بوصة (انج Inch) تعطي درجة وضوح أصلية 1024×768 بكسل، بينما تعطي الشاشات بأحجام 17 و18 و19 بوصة درجة وضوح 1280×1024 بكسل. وإن وضعت درجة الوضوح أقل من الدرجة الأصلية فإن جزءاً من النقاط الضوئية (البكسل) لن تعمل، وبالتالي ستكون الصورة غير جيدة.

وحالياً يتوفّر منفذ فيديو رقمي HDMI ومنفذ DVI ** (الاختيار الأمثل لشاشة صورة عالية الدقة) بالشاشات الحديثة، فضلاً عن منفذ VGA المعتاد. ويجب شاشات LCD أن لها عمرًا افتراضيًّا، يعني أن لها معدل استخدام يقاس بعدد ساعات عمله وفقاً لتوقعات الشركة المصنعة لها، يتراوح بين 60000 و80000 ساعة وهي الفترة المتوقعة لعملها بالشكل الأمثل.

اللون Color، وبالتالي فإن مجموع البكسل تكون صورة كاملة. وان ميكابكسل Megapixel من وحدات قياس الصورة ويساوي مليون بكسل .million pixels.

HDMI® اختصار High-Definition Multimedia Interface هي تقنية حديثة لنقل الصورة والصوت من جهاز خارجي إلى جهاز خارجي آخر مثل (حاسوب، مستقبل -رسifer، بلاستيشن 3، مشغل بلوري). وتكون هذه التقنية من جزئين رئيسيين منفذ HDMI Port ويوجد هذا المنفذ في الجهاز الخارجي، والجزء الثاني هو كابل HDMI Cable ويربط بين المنفذ في الجهاز الخارجي والمنفذ في الجهاز الآخر (مثل بين الحاسوب وشاشة عرض LCD).

DVI: اختصار Digital Visual Interface ويعني "واجهة الرسومات الرقمية"، هي واجهة الفيديو القياسي المصمم لتحقيق أقصى قدر من الجودة البصرية على شاشات العرض الرقمي، مثل شاشة الكريستال السائل والبلازما، وهي مصممة لنقل بيانات الفيديو الرقمي على الشاشة. والعمل الرئيسي لتقنية DVI هو الوصل بين جهاز الحاسوب والشاشة والخاصية به، عن طريق وصلة خاصة، وهو تقنية من علة تقنيات موجودة بالأسواق تقوم بنفس الوظيفة مثل VGA، Display Port، لكنه يتميز عنهم بأنه الأكثر انتشاراً واستعمالاً.



أسئلة الفصل

مس 1/ اختر الجواب الصحيح لكل ما يأتي:

ـ أي ما يأتي جهاز إدخال؟

ـ الشاشة.

ـ الطابعة.

ـ ميكروفون.

ـ الساعات.

ـ أي ما يأتي جهاز إخراج؟

ـ لوحة اللمس.

ـ الساعات.

ـ لوحة المفاتيح.

ـ الماوس.

ـ يطلق على الأجهزة المتصلة بوحدة المعالجة المركزية ويتحكم بها المعالج:

ـ لوحة مفاتيح.

ـ RAM.

ـ الشاشات.

ـ الملحقات (الطرفيات)

ـ أي العوامل الآتية لها أكبر تأثير في تحسين أداء الحاسوب الذي يعمل بيته عند تشغيل بعض التطبيقات؟

ـ إضافة قرص مضغوط.

ـ زيادة حجم الشاشة.

ـ إضافة المزيد من الذاكرة العشوائية RAM

ـ وضع شاشة توقف.

ـ تقاس سرعة وحدة المعالجة المركزية بـ

ـ بت في الثانية.

ـ ميكاهرتز.

ـ كيلوبايت.

ـ باون.



ما نوع ذاكرة التخزين المستخدمة عند الحاجة إلى تخزين بيانات بشكل دائم؟

ROM -

RAM -

- الذاكرة الأساسية.

CPU -

كم بت يوجد في البايت الواحد؟

2 -

8 -

61 -

0241 -

أي من وسائل التخزين الآتية يمتلك أكبر سعة تخزينية؟

- القرص المضغوط.

- قرص مرن.

DVD -

أي مما يأتي يعمل تلقائياً بعد توقف العمل على الحاسوب لمدة يتم تحديدها؟

- لوحة المفاتيح.

- شاشة التوقف.

الماوس.

- سماعات الصوت

أي مما يأتي يعد جهاز ملحق؟

- نظام التشغيل.

- الذاكرة.

- وحدة المعالجة المركزية.

الماضي الضوئي -

تستطيع تخزين 600MB من البيانات على:

- قرص مرن.

- قرص مرن مضغوط Zip

- قرص (أسطوانة) مدمجة



أ) أي من الأجهزة الآتية ليس جزءاً من أجهزة الحاسوب

- عرک قرص **DVD**

- مستند مطبوع

- الشاشة

- الماوس

س 2/ عرف ما يأتي:

اللمس الضوئي، القلم الضوئي، قارئ القطع المشفرة، السبورة الذكية، وحدة الحساب والمنطق، قرص بلوري، المنفذ البت، **BIOS**، منصة الحاسوب.

س 3/ عدد الأقسام الرئيسية لللوحة المفاتيح؟

س 4/ عدد ثلاثة أنواع مختلفة من الماوس؟ مع شرح موجز لمبدء عملها؟

س 5/ عدد ثلاثة أنواع مختلفة من الطابعة؟ مع شرح موجز لكل نوع.

س 6/ عدد أجزاء "وحدة المعالجة المركزية"؟

س 7/ اذكر أنواع وحدة الذاكرة الرئيسية؟ مع شرح موجز لكل نوع.

س 8/ ارسم خطط بين علاقة وحدة المعالج المركزية مع باقي أجزاء الحاسوب.

س 9/ بين أهمية المنافذ الآتية:



س 10/ اذكر أهم مهام يقوم بها نظام التشغيل؟

س 11/ اذكر ثلاثة أمثلة على لغات المستوى العالي؟

س 12/ ما فائدة الذاكرة المخبئية **Cash Memory**؟

س 13/ أعطِ ثلاثة أمثلة على أجهزة الإدخال؟ مع شرح موجز.

س 14/ عدد أهم أنواع شاشات العرض.

س 15/ فارن بين **RAM, ROM**.

س 16/ ما أهمية اللوحة الأم **Motherboard**؟

س 17/ ما فائدة الصندوق الخارجي **Case**؟

س 18/ اذكر أنواع مشغلات الأسطوانات المدمعة؟

س 19/ اكتب الاسم الكامل باللغتين العربية والإنجليزية للاختصارات الآتية:

الاسم باللغة العربية	الاسم باللغة الإنجليزية	المصطلح
	QWERTY	
	Ctrl	
	Alt	
	Esc	
	RF	
	USB	
	CRT	
	LCD	
	PU	
	RAM	
	DVD	
	CD	
	ALU	
	CU	
	CPU	
	ROM	
	CAT	
	HD	
	SD	
	HVD	
	Bit	
	BIOS	
	POST	
	CMOS	
	OS X	
	DVI	
	HDMI	