

## طور تحليل المعاني

في هذا الطور يتم استخدام شجرة الاعراب و معلومات جدول الرموز لفحص توافق المعاني للبرنامج المصدر مع تعريف اللغة و كما يقوم بجمع معلومات النوع و يخزنها في شجرة الاعراب او جدول الرموز . من اهم الوظائف لمحلل المعاني هو عملية فحص النوع Type Checking حيث يقوم المترجم بفحص كل عملية Operator بان معاملاتها متطابقة Matching Operands

في بعض اللغات هناك عملية تدعى Coercion و تعني الاجبار او الاكراه و هي تحويلات قد تسمح بها بعض اللغات ( توصيفات اللغة ) و ذلك لجعل المعاملات متطابقة , مثلا لو كانت العملية تجري بين نوع صحيح integer و اخر حقيقي floating point فالمترجم يقوم بإجبار coerce العدد الصحيح الى عدد حقيقي .

## Type System

مجموعة قوانين لإسناد او تنسيب تعبير النوع Type Expression لمختلف اجزاء البرنامج حيث يتم استخدامها من قبل فاحص النوع Type Checker فاذا كان الفحص يتم اثناء الترجمة فإنه يدعى Static Type Checking اما اذا كان الفحص يتم اثناء التنفيذ فإنه يدعى Dynamic Type Checking

يتألف Type Expression من جزئين :

1- الواصف Constructor (و الذي يطبق على)

2- Basic Type

Example 1\

Array[256] of char

Type Expression array(1..256, char) consists of :

- 1- Constructor array ( that applied to)
- 2- Subrange [1..256] and type char

Example 2 \  $\uparrow$  **integer**

Type Expression pointer(integer) consists of :

- 1- Constructor pointer ( that applied to)
- 2- Type Integer

Example \ suppose you have the following grammar:

$$P \rightarrow D ; E$$

$$D \rightarrow D ; D / id : T$$

$$T \rightarrow char / Integer / array[ num ] of T / \uparrow T$$

$$E \rightarrow literal / num / id / E mod E / E [E] / E \uparrow$$

ان الفعالية المرتبطة بالإنتاج  $D \rightarrow id : T$  تقوم بخزن النوع T في جدول الرموز في المدخل

الخاص بالمعرف identifier

$addType( id.entry , T.type )$  applied to entry of id in symbol table and type expression (type) of T.

$$P \rightarrow D ; E$$

$$D \rightarrow D ; D$$

$$D \rightarrow id : T \quad \{ addType( id.entry , T.type ) \}$$

$$T \rightarrow char \quad \{ T.type = char \}$$

$$T \rightarrow Integer \quad \{ T.type = integer \}$$

$$T \rightarrow \uparrow T1 \quad \{ T.type = pointer(T1.type) \}$$

$$T \rightarrow array[num] \text{ of } T1 \quad \{ T.type = array(1..num.val, T1.type) \}$$

### Type Checking for Expression

$$E \rightarrow literal \{ E.type = char \}$$

$$E \rightarrow num \{ E.type = integer \}$$

$$E \rightarrow id \{ E.type = lookup(id.entry) \}$$

$Lookup(e)$  هي عبارة عن دالة تستخدم لجلب النوع المخزون في جدول الرموز عند المدخل المشار اليه ب  $e$  فعندما يظهر معرف في التعبير فإن نوعه المعلن يجلب و ينسب للخاصية Type

$$E \rightarrow E1 \text{ mod } E2 \quad \{ E.type = \text{If } E1.type = integer \text{ and } E2.type = Integer \text{ Then Integer} \\ \text{Else Type\_Error} \}$$

$$E \rightarrow E1[E2] \quad \{ E.type = \text{If } E1.type = integer \text{ and } E2.type = array(s,t) \text{ Then } t \\ \text{Else Type\_Error} \}$$

$$E \rightarrow E1 \uparrow \quad \{ E.type = \text{If } E1.type = pointer(t) \text{ Then } t \quad \text{Else Type\_Error} \}$$

## Type Checking for Statements

Statements do not have values so we assign basic type (void) to them

$$S \rightarrow id := E \quad \{ S.type = \text{If } id.type = E.type \text{ Then void Else } type\_Error \}$$
$$S \rightarrow \text{if } E \text{ then } S1 \quad \{ S.type = \text{If } E.type = \text{Boolean} \text{ Then } S1.type \\ \text{Else } type\_Error \}$$
$$S \rightarrow \text{while } E \text{ do } S1 \quad \{ S.type = \text{If } E.type = \text{Boolean} \text{ Then } S1.type \\ \text{Else } type\_Error \}$$
$$S \rightarrow S1 ; S2 \quad \{ S.type = \text{If } S1.type = \text{void} \text{ and } S2.type = \text{void} \\ \text{Then void} \\ \text{Else } type\_Error \}$$